


FEBRERO 2011 Nº10

# CREATIVE FUTURE

Revista de videojuegos




AYUDA AL PEQUEÑO SACKCOSA CON SU AVENTURA

NGP

DOBLE STICK, DOBLE CÁMARA Y SENSORES DE MOVIMIENTO.




Y ADEMÁS...

ESPECIAL BIOSHOCK

LORD OF ARCANA

BRINK

TDU 2

DC UNIVERSE ONLINE

¡SUPERHÉROES CONTRA VILLANOS!

VUELVE LA ETERNA LUCHA ENTRE MARVEL Y CAPCOM



**BIBIANO RUIZ**
Director

**JOSE ALCARAZ**
Coordinador

**CRISTINA USERO**
Diseñadora Gráfica

Redacción:

**ÁLVARO NARANJO**
**ALBERTO ANGELINA**
**CORAL VILLAVERDE**
**DAVID VAQUERIZO**
**OSCAR MARTINEZ**
**PEDRO GARCIA**
**RAUL MARTIN**

Colaboradores:

**JUAN JOSE SUAREZ**
**JESUS MAGAÑA**

Febrero, el mes más corto del año pero no por ello el menos importante.
Este mes Nintendo nos sorprende con una lista de lanzamientos para 3DS, una larga lista que muy pronto llenará las tiendas de videojuegos y nuestras estanterías.
Sony nos abre por fin las puertas de su secreto más esperado, su nueva consola portátil, que llega con el nombre provisional de NGP.
Y por si todo esto os pareciera poco, hace unos días fue anunciada la nueva feria de videojuegos, la más grande de España: GAMEFEST 2011
Este mes además de nuestros análisis y nuestros especiales contamos con una nueva incorporación, nuestra primera guía de logros. Esta guía se incluirá en un documento aparte con un formato distinto para que podar tenerla siempre a mano y os ayude a conseguir vuestros deseados platinos o vuestros 1000g, aunque la sacaremos unos días despues.
Con esto me despido hasta el próximo número.

Saludos.

Bibiano Ruiz
Director de Creative Future

email: prensa.CreativeFuture@gmail.com




DRAGON A

52 ANALISIS
LITTLE BIG PLANET 2

68 AVANCES
HUNTED THE DEMON'S FORGE

...YPSE

...AGE II



CF Nº10 FEBRERO 2011

## ESPECIALES




# NGP, el nuevo sistema de Sony Computer Entertainment

Sony Computer Entertainment (SCE ) ha presentado a finales de enero su nueva consola portátil, una consola de nueva generación y adaptada a nuestras necesidades, con el nombre provisional de NGP y estará disponible a finales de este 2011.

Sony se pone las pilas para no quedarse atrás con los nuevos lanzamientos que van a llegar este año. NGP ha sido diseñada para ofrecernos un incomparable entretenimiento interactivo, una revolucionaria combinación de conectividad social y juego, gracias a la experiencia y la influencia de la PlayStation Portable y la PlayStation 3.

NGP nos llegará a nuestras manos con conectividad a las redes WiFi y 3G, junto con una serie de aplicaciones que nos darán infinitas posibilidades para encontrar, conectar, descubrir, compartir y jugar con nuestros amigos sin importar donde estén.

Por Bibiano Ruiz






**CARACTERISTICAS NGP** incorpora una pantalla frontal de cinco pulgadas multi-tactil implementada con la tecnología OLED (Dispositivo Orgánico de Emisión de Luz ). La combinación de esta tecnología con una CPU de alto rendimiento hará que gocemos de una riqueza visual y unos gráficos impactantes nunca vistos hasta el momento.

Un doble stick analógico. Un "accesorio" que echábamos de menos en la actual PSP pero que esperamos sin falta que apareciera en esta nueva consola. Con este nuevo pack hará que aumente la amplia gama de géneros de juegos que podrán ser llevamos a la experiencia portátil.

Todos los juegos traerán un espacio llamado "LiveArea", un lugar donde tendremos acceso a la última información acerca de nuevos juegos. En este espacio también tendremos otra de las cosas más esperadas, un sistema de logros con lo que veremos cómo llevan nuestros amigos sus juegos.

Near, una nueva aplicación con la cual podremos localizar a los amigos u otros usuarios de la nueva consola que estén cerca de nosotros. Una nueva tarjeta de memoria flash será el nuevo soporte de juego que nos encontremos, diseñada especialmente para esta consola.

Y además dos cámaras, tres sensores de movimiento, giroscopio, acelerómetro y una brújula electrónica; todo diseñado para permitirnos disfrutar de un modo más cercano al mundo real.









## Sony vuelve a la carga con una nueva portátil

WELCOME T

# EN LAS PROFUNDIDADES DE RAPTURE

**"Soy Andrew Ryan y tengo una pregunta que hacerte, ¿acaso un hombre tiene derecho al sudor de su propia frente?. No, dice el hombre de Washington, pertenece a los pobres. No, dice el hombre del Vaticano, pertenece a Dios. ¡NO! dice el hombre de Moscú, pertenece a todos. Yo rechacé esas respuestas. En vez de eso, elegí algo distinto. Elegí lo imposible. Elegí... Rapture"**

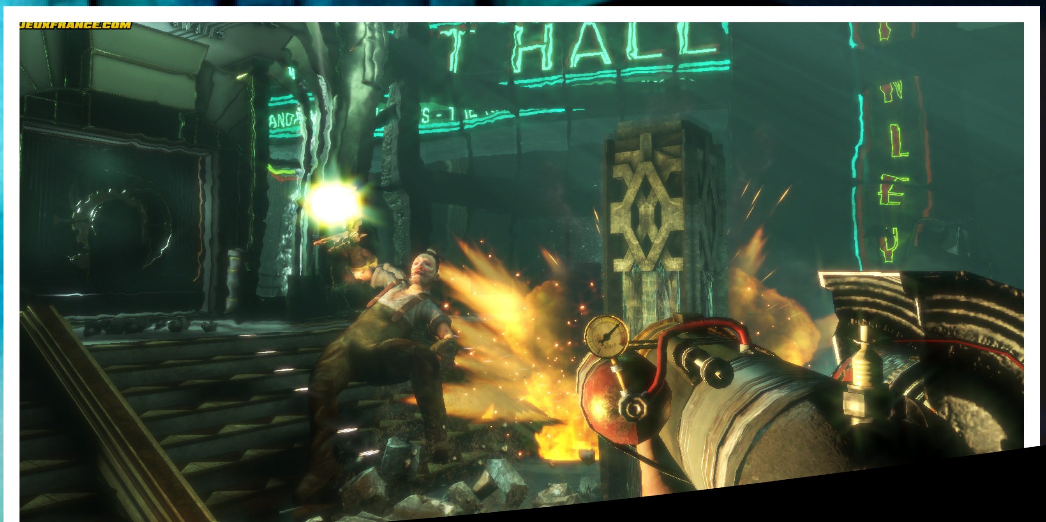
Por Coral Villaverde



# O RAPTURE

Bioshock es el nombre de esta saga que vio por primera vez la luz en 2007,primero para PC y XBOX 360, más tarde logró un hueco en PS3 y entonces en 2010 pudimos ver una segunda entrega para estas tres plataformas. Rapture, todos conocemos esa ciudad sumergida en mitad del mar que ha logrado atrapar a numerosos jugadores. Su estética es uno de sus mayores puntos fuertes, recreando la estética de los años 50-60. La ciudad sumergida en el agua demuestra un gran idea que acabó en fracasó y que llevó a la locura a sus ciudadanos. Salas totalmente recreadas a su época en la que podremos formar los momentos vividos gracias a las grabadoras que encontraremos a nuestro paso. De este modo lograremos conocer a los personajes que convivían allí y lo que ocurrió entre ellos. Todo girará en torno al ADAM que aporta poder a aquellos que lo tienen. En Bioshock tendremos como protagonista a Jack, un joven que sufre un accidente de avión cayendo al mar, de este modo llegará a Rapture, dónde tendrá que seguir los pasos que Atlas, un ciudadano que le irá guiando en la ciudad, avisándole de las dificultades y peligros. Entre ellos está Andrew Ryan, un ciudadano muy ligado a la creación de la ciudad. En Bioshock 2 seremos esta vez un Big Daddy denominado Delta que despierta después de varios años y en el que tendrá de aliadas a la doctora Tenenbaum y a las Little Sisters. Eleanor, un personaje fundamental y ligado a Delta sigue viva, de este modo tendremos que encontrarla. Las historias de ambos títulos son bastante completas, en la que los nombres de los personajes son decisivos para ir atando cabos. Y aunque haya una diferencia de años transcurridos de la primera parte a la segunda parte, muchos

>>



# WELCOME T

lazos están conectados. De este modo aunque no lo parezca, en Bioshock sorprende el mundo en el que nos moveremos desde el primer momento,andaremos un poco más perdidos en el tema de la historia, de los personajes y ya en la segunda parte quizás, al ser todo tan parecido pero quizás con una nueva historia, no resulta tan diferente.

Pero para conocer el mundo de Bioshock quizás antes hay que nombrar esos enemigos/aliados que transcurren en Rapture.
-Los Splitters son seres humanos, un tanto alocados debido al ADAM que se dedican a entorpecer tu paso
-Little Sister: Unas niñas poco comunes que se dedican a recolectar ADAM de los cuerpos de sus enemigos
-Big Daddy: Si queremos conseguir ADAM de las Little Sister, tendremos que enfrentarnos a los Big Daddy, unos protectores de "las niñas" que se encargan de matar a todo el que se acerca a ellas y en el que tienen una fuerte armadura. No será difícil distinguir por donde andan los Big Daddy. Después de estos enemigos nombrados que son los habituales en ambos títulos, tendremos que enfrentarnos en ambos a una especia de "jefes" si se puede nombrar de ese modo, que serán ciudadanos con importancia en Rapture.

**"ESTA CIUDAD NO SE LEVANTÓ CON HORMIGÓN Y ACERO; SE HIZO CON IDEAS"**

El sistema del juego no varía mucho entre los dos títulos. Todo será en primera persona y podremos usar armas y los plásmidos, poderes que podremos utilizar gracias al ADAM, entre ellos el fuego, el hielo... Además podremos piratear torretas para que se conviertan en aliados nuestros. En Bioshock 2 se podría destacar que esta vez podre-



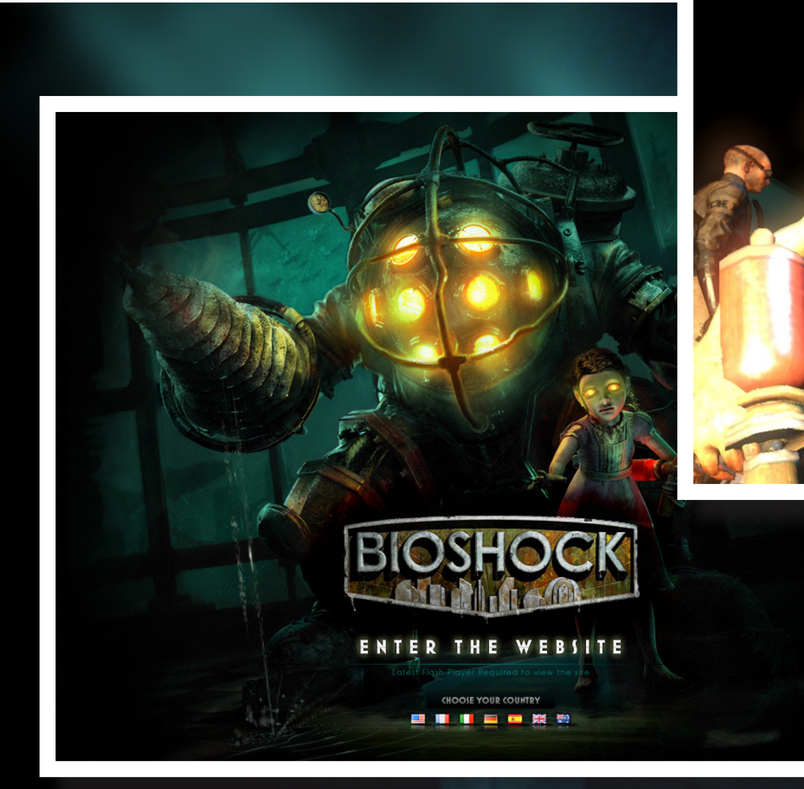
O RAPTURE

mos utilizar a las Little Sisters para encontrar ADAM, de este modo tendremos que cuidarlas de los enemigos. En Bioshock 1 seremos el que intenta sobrevivir de las amenazas en Rapture y en Bioshock 2 tendremos que ser aliados de la propia Rapture para nuestros intereses. En este caso, de las Little Sisters.

Después de dar un paso por el sistema podríamos decir que la Banda Sonora es sublime, de tal modo que parece ligada totalmente a Rapture, sumergiéndonos aún más en la época. Una gran apuesta. Una innovación es en Bioshock 2 el multijugador online, algo que le afectaba a su primera parte y que nos pone en la piel de distintos personajes en el que tendremos que pelear todos contra todos o en grupo, intentando proteger a nuestra Little Sister, matar a más enemigos... Un online bastante ameno que enganchará bastante y que dará horas de versión. Poniendo en comparación los dos títulos, podríamos decir que Bioshock es un mundo totalmente nuevo que nos tiene en total intriga durante nuestro primer viaje a Rapture, donde seremos unos simples novatos y en el que nos iremos relacionando poco a poco con el entorno, viviendo con ganas cada pequeño detalles. Bioshock 2, a la misma altura quizás que Bioshock y que contiene alguna innovación poniéndonos en la piel de otros personaje ya medio conocido antes. Sin embargo, no sorprenderá tanto como la primera entrega, ya que todo nos resultará bastante conocido. De este modo, la saga Bioshock es muy importante entre los títulos de PS3(tanto, que se

>>






ha llevado hasta unos cuantos premios) Su combinación de historia, la época, sus sistema de juego ha sido un buen enganche para los jugadores, convirtiéndolo quizás en una gran saga. Nunca es tarde para probar este juego y sumergirse en Rapture, algo que merece totalmente la pena. Pero eso lo tendréis que elegir vosotros. Finalmente y para terminar, Bioshock siempre estará ahí, pero ahora, un nuevo título lanzado hace poco, dando lugar a una tercera parte, nos llevará a una nueva ciudad, esta vez en el aire. ¿ Lograrán de nuevo cautivarnos tanto para conseguir la sensación de nuestra primera vez en Bioshock? Tendremos que esperar para averiguarlo, de mientras podremos seguir dándonos un paseo por Rapture,





# Protegiendo nu

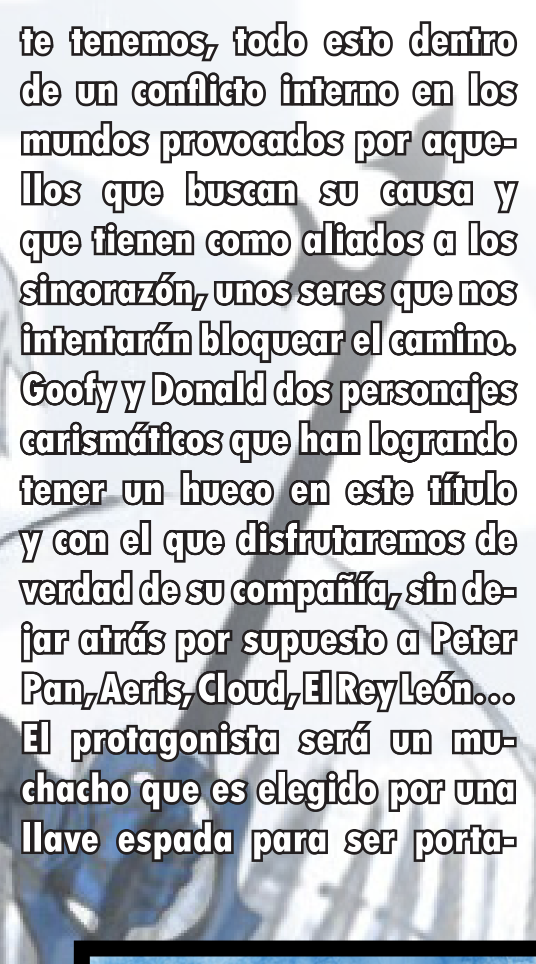
POR CORAL VILLAVERDE

Kingdom Hearts a manos de Squaresoft revolucionó su entorno, ya que por primera vez íbamos a ver algo totalmente extraño y que quizás nadie comprendía, tener como acompañantes y conocidos a personajes de la saga Final Fantasy y de Disney. Quizás lo que más chocaba desde un primer momento eran los personajes de Disney, que daba sensación de infantil, ¿pero es realmente Kingdom Hearts un juego infantil? Kingdom Hearts nació como un modo diferente de ver las cosas, un experimento que sin duda logró cautivar a millones de personas de todo el mundo. Todo gracias a su combinación de personajes, que juntos nos enseñan uno de los valores más importantes de la vida cotidiana: la amistad. Podría mirarse como un juego infantil desde el principio, pero su argumento quizás es más complejo de lo que parece, en el que tendremos que sumergirnos en la búsqueda de nuestros amigos y aprender a valorar lo que realmen-





## ...uestros corazones



te tenemos, todo esto dentro de un conflicto interno en los mundos provocados por aquellos que buscan su causa y que tienen como aliados a los sincorazón, unos seres que nos intentarán bloquear el camino. Goofy y Donald dos personajes carismáticos que han logrando tener un hueco en este título y con el que disfrutaremos de verdad de su compañíía, sin dejar atrás por supuesto a Peter Pan, Aeris, Cloud, El Rey León... El protagonista será un muchacho que es elegido por una llave espada para ser portador, en este caso todo comienza con Sora, alguien normal y corriente en el que de repente se ve inmerso en algo totalmente diferente a lo que se esperaba ya que se tiene que encargar de ir cerrando las puertas de los mundos para que los sincorazón no puedan llegar y por tanto librar ese mundo de la oscuridad. Podremos ir viajando por los mundos Disney, algo que le da un toque especial al asunto, ya que trataremos con los personajes más representativos de ese





mundo, así lograremos abrir más caminos hacia su destino. Contaremos con magia e invocaciones que podremos usar en casi cualquier momento en nuestras batallas. El sistema de combate es ameno y no resulta muy difícil. Si queremos visitar esos mundos, tendremos que hacerlo mediante la nave gumi. Podremos personalizarla a nuestro gusto, encontrando objetos por el camino y recibiremos la ayuda de Chip y Chop. La Banda Sonora contiene tanto títulos de las películas de Disney como propios, creando una ambientación musical adecuada y brillante. Además podremos ir añadiendo a la historia los informes Ansem que nos ayudaran a comprender todo lo que rodea a Sora, la complejidad que gira de un lado a otro, retorciendo aún más el por qué de lo que ocurre. Hoy en día, Kingdom Hearts cuenta ya con una gran cantidad de títulos en el mercado y sigue vendiendo, aún queda saga para rato. El juego en sí tiene todo lo necesario para conseguir cautivar a la jugadores ¿Pero tanto título no dañará su imagen?

No podríamos dejar de lado los dos títulos que lograron cautivar en PS2 y que fueron el comienzo de esta ilusión y de este pequeño mundo atrapador. Hablar de el mundo de Kingdom Hearts daría para bastantes hojas, por lo que solo os daremos información básica, si quieres profundizar en ello no es demasiado tarde para que pruebes por primera vez Kingdom Hearts.

## Kingdom Hearts 1 (2002)

"Cuando mas te acerques a la luz mayor será tu sombra"

Sora es un joven que vive en Isla Destino junto a sus amigos Kairi y Riku. Su vida es normal, tranquila, hasta que un día todo cambia. La oscuridad llega a la isla, y estos se verán implicados, dando lugar a que cada uno acabe en un lugar totalmente diferente y desconocido para ellos. Sora ha sido elegido portador de la llave espada y aunque es una gran responsabilidad, decide ir en busca de sus amigos. Donald y Goofy deciden acompañarlo en su aventura, y encontrar así al rey Mickey, que desapareció. Los personajes de cada mundo necesitarán la ayuda de Sora para librarse de los sincorazón. Su objetivo es cerrar la puerta que se esconde en cada mundo, de ese modo, la oscuridad desaparecerá. ¿Estará preparado Sora para todo lo que se le avecina?

## Kingdom Hearts 2 (2006)

"Nada importa mi nombre. ¿Y tú? ¿Acaso recuerdas tu verdadero nombre?" (Xemnas)

Nuestro personaje del principio será Roxas, un muchacho que vive en una ciudad y en la que algo le llama la atención, una muchacha llamada Naminé, de la que quiere saber más y que vive en una mansión. Sora despierta después de un largo sueño, con sus recuerdos un poco borrosos y con sus amigos de nuevo esparcidos. De nuevo con la ayuda de Donald y Goofy los buscará. En esta ocasión, nuevas barreras aparecen ante el, la Organización XIII y los Incorporeos, sujetos que intentarán que Sora decaiga en su camino. Nuevos retos, nuevos mundos, más caminos en la historia que la van volviendo más compleja. ¿Quiénes son Roxas y Naminé?¿ Quien es el encapuchado que les ayuda?

# MOTORSTORM APOCALYPSE

## UN JUEGO QUE NOS OFRECERÁ MOMENTOS ALUCINANTES LLENOS DE ACCIÓN Y CATÁSTROFES A NUESTRO ALREDEDOR

Este nuevo juego de la saga Motorstorm que saldrá a la venta el día 18 de marzo ofrecerá a los jugadores una nueva forma de vivir carreras llenas de acción. Hasta el momento ninguno de los juegos de la saga Motorstorm ha sido muy relevante e innovador en el mundo de las consolas pero esta nueva parte ofrecerá algo nunca visto en los juegos de carreras. Esta innovación será que las carreras sucederán en lugares en los que están ocurriendo catástrofes naturales (terremotos, erupciones volcánicas, maremotos, tornados, inundaciones...) Esto le dará además una atmósfera al juego de carrera por la supervivencia, en la que cualquier fallo puede suponer nuestra perdición.

Este juego se unirá a la lista por ahora no muy larga de títulos que se pueden jugar

POR PEDRO GARCIA



en 3D siempre que tengamos una tele adaptada a esta tecnología. Pero no será la única forma de jugarlo, para todos aquellos que no tengan esta opción podrán jugarlo en 2D como siempre y con unos gráficos de bastante buena calidad. Nos mostrarán con mucho detalle las diferentes zonas de una gigantesca urbe que ha sido arrasada por uno de los terremotos más sobrecogedores que se recuerdan, y que ha obligado a todos los ciudadanos a abandonar sus hogares con lo puesto.

El sistema de juego de la saga se mantendrá con una dificultad más que notable pero sin llegar a ser excesiva. Además a lo largo de las fases se mezclaran zonas de curvas de gran dificultad en las que deberás demostrar tu habilidad al volante con zonas de saltos, barrancos, y baches que intentarán frenar tu avance a través de la ciudad.

La historia incluirá tres campañas diferentes para vivir desde tres perspectivas diferentes los sucesos de la ciudad catastrófica. Se trata de El Novato, El Superviviente y Big Dog. El primero de ellos funciona a modo de introducción, que no tutorial, pero es el que supone el gancho de la jugabilidad. El Superviviente, por su parte, actúa a modo de puente para Big Dog, que podríamos traducir libremente como El Gran Perro, que será el motero que protagonice las prue-

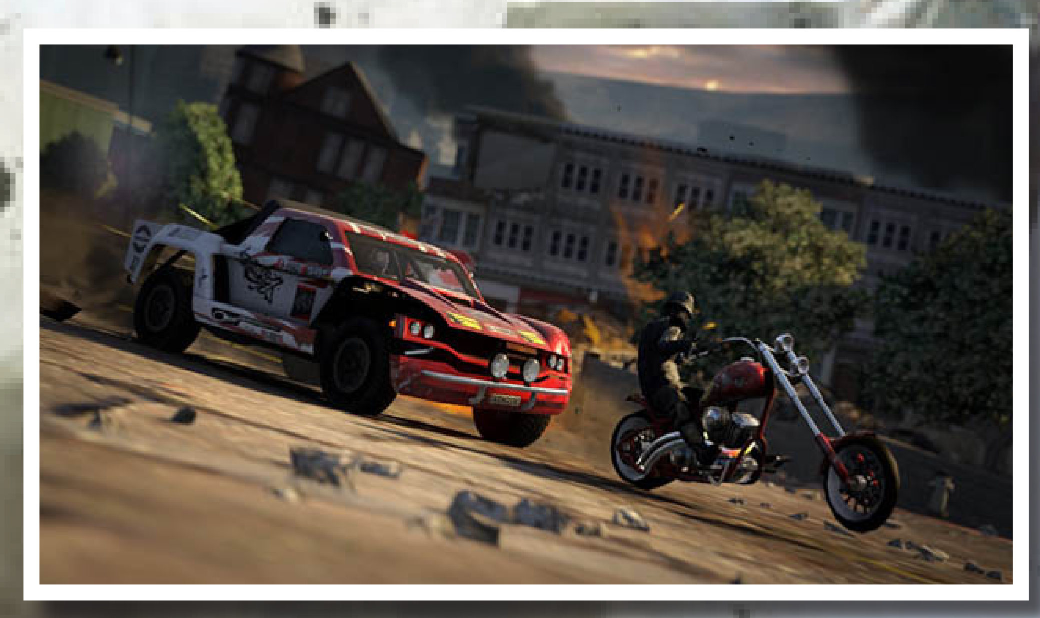
>>



bas más salvajes y peligrosas.

Por último, hay que comentar el modo multijugador del juego, que hasta el momento ha sido uno de los puntos fuertes de la franquicia. Habrá posibilidad de disputar partidas a pantalla dividida para cuatro usuarios, así como el habitual modo online para 16, se podrán mezclar ambas modalidades en un estilo de juego para 12 jugadores, en tres grupos de cuatro pantallas divididas, lo cual será una de las apuestas más interesantes de este juego.

**Tres historias diferentes para contar un mismo catastrofe desde tres puntos de vista**

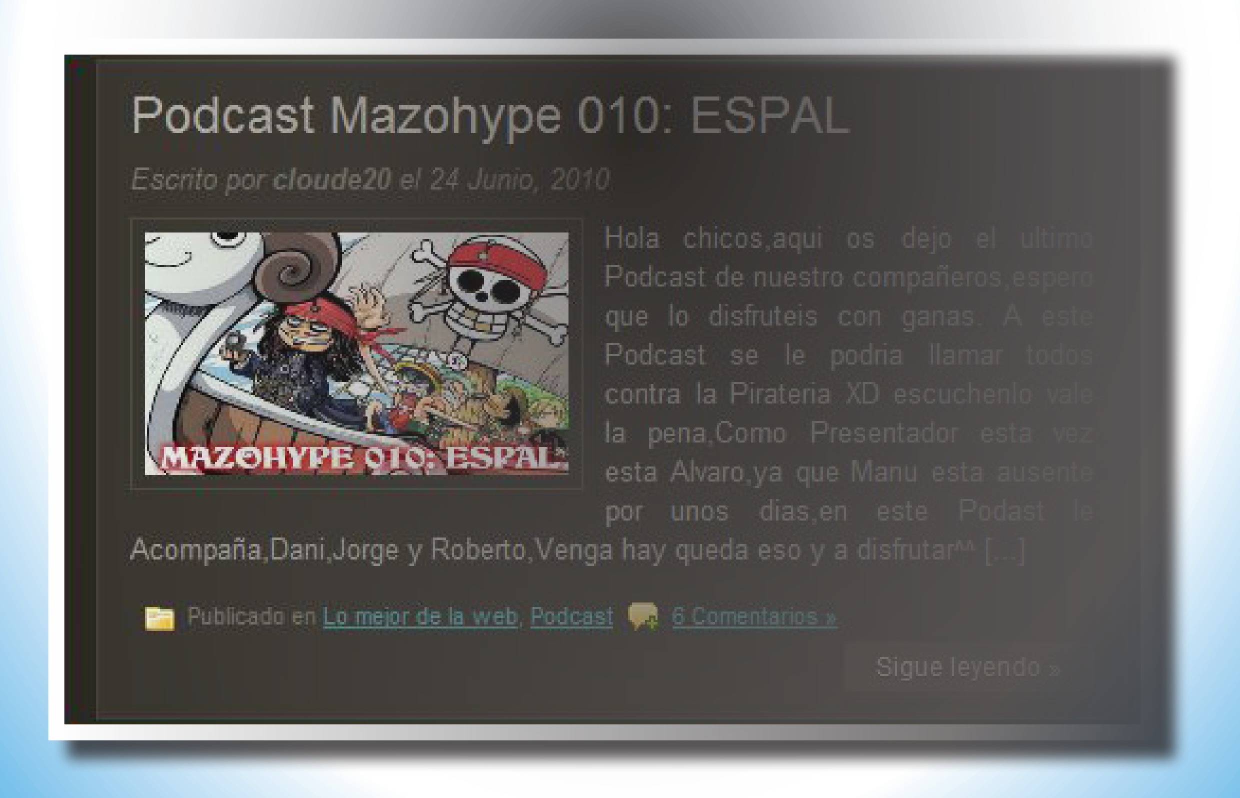


# MAZOHYPE



PODCAST, ANALISIS, HYPE, MUCHO HYPE

**ES UN PODCAST SOBRE VIDEOJUEGOS HECHO POR GENTE NORMAL Y CORRIENTE QUE TIENE UNA ACCIÓN EN COMÚN: PERDER HORAS DELANTE DE UNA VIDEOCONSOLA, ORDENADOR O MAQUINITA PORTÁTIL.**



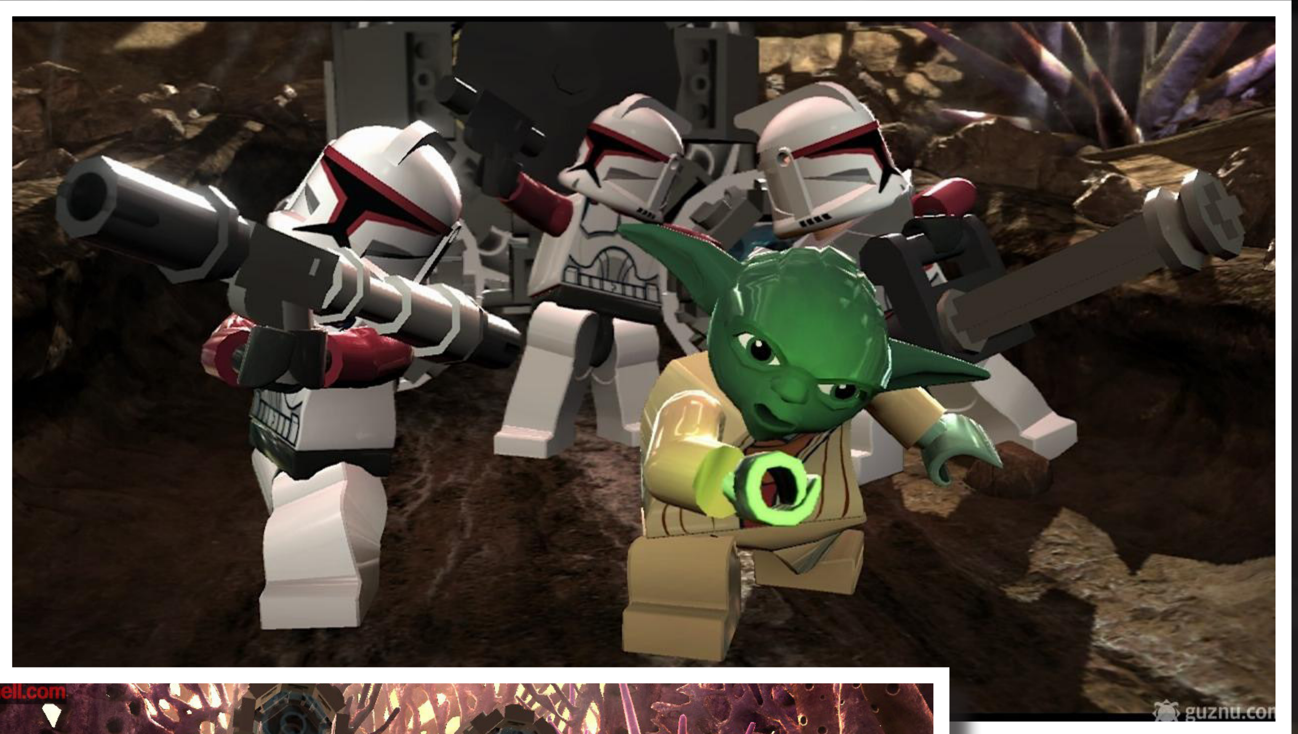

# MAZOHYPE.NET

LEGO STAR WARS III THE CLONE WARS

# STAR WARS MÁS DESMONTABLE QUE NUNCA.




**Desmonta, construye, vuelve a desmontar, crea personajes, escenarios y todo lo que puedas imaginar...es el retorno de la saga...LEGO STAR WARS III: The Clone Wars. Vuelve a recorrer toda la galaxia, luchando contra miles de enemigos y recorriendo los escenarios de las películas.**







Tras un tiempo sin ellos, nueva saga que realiza LucasArts de sus bloques desmontables, ambientada en Star Wars, "LEGO Star Wars III, The Clone Wars" siendo la tercera vez que se basa en este género de guerra intergaláctica, Con más de 175 personajes y coches para poder utilizar en nuestra aventura.

Si con anterioridad hemos podido disfrutar de las adaptaciones realizadas de grandes hitos del género cinematográfico como Indiana Jones (1 y 2), Harry Potter, Batman o Rock Band, por lo que al parecer, este formato funciona, y realmente engancha.

Al igual que en sus predecesores y otros juegos de la compañía, conserva el "humor LEGO" del que tanto hemos disfrutado hasta ahora, convirtiéndose así en un juego adictivo y realmente entretenido con la temática de Star Wars...Qué más se puede pedir. Para todos aquellos que disfruten con el género de plataformas va dedicado este juego que verá la

>>

luz el día 18 de Febrero de este año para todas las consolas.

Está claro que LucasArts promete batallas masivas, con hasta 300 clones y horas y horas de entretenimiento, basándose en la historia de las películas e incluso utilizando personajes de la serie de animación, aunque evidentemente también podremos contar con los personajes de siempre como Anakin Skywalker, Chewbacca, Yoda, Obi-Wan Kenobi ....

No dudo que no será lo último que veremos de LEGO, y en mi opinión es siempre una apuesta segura, que siempre va a tener seguidores. Aunque estaría bien que un día se lanzaran a por otro tipo de superhéroes (Marvel), es una pequeña petición, pienso que con estas versiones de LEGO se le pueden dar mucho juego para imitar clásicos y no tan clásicos.











# ASOCIACIÓN FILAK

UBICADA EN FUENGIROLA, MÁLAGA. DESTINADA A LOS VIDEOJUEGOS Y LA CULTURA JAPONESA. ESTA ASOCIACIÓN CREADA RECIENTEMENTE, ORGANIZA EVENTOS MENSUALMENTE PARA CREAR UN OCIO ALTERNATIVO ENTRE LOS JÓVENES. LES GUSTA EL MANGA, EL ANIME, EL ROL, LAS MAGIC Y UN SIN FIN DE COSAS.

SI QUIERES SABER MÁS SOBRE ELLA PORQUE ESTÁS CANSADO DE QUE NO SE HAGA NADA EN TU CIUDAD O PORQUE TIENES AFÁN DE SER TÚ EL CREADOR, CONTÁCTALES.





Puedes ver su foro en:
www.asofilak.foroactivo.com

Email:
asofilak@gmail.com

**Deja de esperar para que pasen cosas, ¡hazlas tú!**

# CAMARA IP ZAAPA ZA-CIPRW

En estos días, la seguridad es muy importante, pero el bolsillo lo es más, y nadie tendría que renunciar a su seguridad, o la seguridad de su negocio porque sea demasiado caro.
Por eso Zaapa nos ofrece una solución, esta cámara de vigilancia remota, a un precio que ronda los 90 euros.
Esta cámara se controla por wifi, esta robotizada, pues gira en todas las direcciones la puedes programar para que grabe cuando detecta movimiento, o que grabe en todo momento, cuenta con visión nocturna y tiene las posibilidad de conectarlo a una alarma, estas características la hacen que sean el mejor guardián que puedas encontrar.
Su manejo es bastante sencillo, podrás dirigirla simplemente con un clic de tu ratón, y gracias a ser una cámara ip podrás por ejemplo ver que está ocurriendo en tu negocio desde tu casa, grabarlo todo y pillar a los ladrones.




Por David Vaquerizo

# TUS VIEJOS RECUERDOS MÁS NUEVOS QUE NUNCA.

Hoy en día, con la velocidad vertiginosa que ha alcanzado la tecnología, actualizarse parece la única manera de sobrevivir, pero a veces nuestros recuerdos, nuestros mejores momentos tenemos que mantenerlos a duras penas en medios ya en desuso, pero lo que la tecnología nos quita también nos lo da.

Nuestros recuerdos en VHS o en cualquier otro medio que deseemos conservar para la posteridad, ahora podemos grabarlo en un DVD o editarlos, o hacer cualquier cosa que quieras, con los conversores de video y desde Creative Future hemos podido probar gracias a la tienda de informativa Astenet, la solución que nos da Pinnacle, el Dazzle DvD recorder.
Este gadget tiene una característica principal, y es su facilidad de uso, enchufar y grabar, nada mas tenemos que conectar los cables al capturador y este por USB al PC. El software es de lo más sencillo, solo tienes que darle a grabar y listo




Su calidad es muy buena, su facilidad de uso también, y su precio es muy competitivo, ¿A que esperas? No dejes que tus viejas cintas de video se terminen rompiendo y pierdas tus valiosos recuerdos. Pinnacle te lo pone fácil, no necesitaras ser un ingeniero para manejar todo a la perfección y por supuesto si quieres añadir, menús, capítulos, escenas o lo que quieras también podrás y siempre con una extraordinaria sencillez.

# TDU2
# TEST DRIVE UNLIMITED

POR ALBERTO ANGELINA

Cuando aún nos encontramos en plena resaca de Gran Turismo 5, se nos presenta en el horizonte otro juego de conducción que busca ir más allá del hecho de conducir por conducir, tratando de fomentar la interactividad virtual entre sus jugadores.

Test Drive Unlimited busca innovar dentro del género de conducción, salirse de la norma de dedicarnos única y exclusivamente a participar en carreras de velocidad. Lo cierto es que, a pesar de transgredir esta regla no escrita y a falta de ver la versión acabada del juego, no nos ofrece nada que no se haya visto antes. A pesar de esto, no deja de ser un juego muy a tener en cuenta para los amantes de la velocidad, ya que tiene todo lo necesario para convertirse en uno de los grandes del género. A falta de ver cómo todas esas grandes ideas se plasman en el juego, y detalles tan importantes como puedan ser el comportamiento de los vehículos en la carretera o la IA de nuestros oponentes, por poner un par de ejemplos, lo cierto es que, lo visto hasta ahora nos ha gustado bastante.

Tras la premisa argumental de convertirnos en un reputado piloto de carreras, el juego nos pone a los mandos de los ve-



# IBIZA, UNA ISLA POR EXPLORAR.

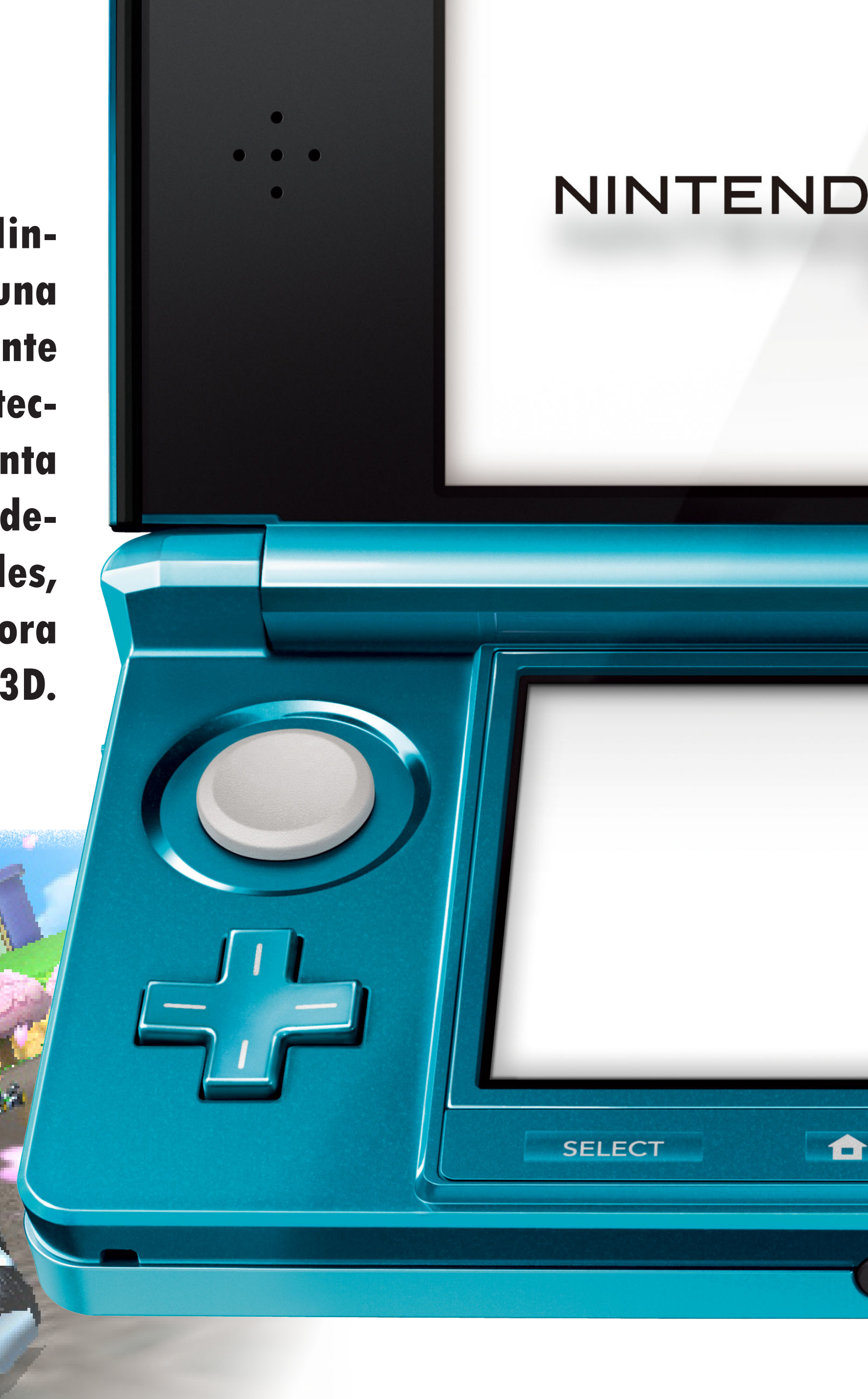
hículos más lujosos del mercado, entre los que se encuentran los mejores modelos de marcas como Ferrari, Aston Martin, Audi o Mercedes. El juego transcurre en la isla de Ibiza, donde nos encontraremos multitud de puntos donde realizar pruebas, conseguir permisos, personalizar el vehículo o retar a otros jugadores. A medida que vayamos ganando pruebas, y vayamos subiendo de status, se irán desbloqueando nuevos retos y eventos.

En cuanto al apartado gráfico se refiere, lo visto hasta ahora luce bastante bien. Los paisajes están bastante bien detallados y encajan a la perfección dentro del juego. Los cambios climáticos o la transición del día a la noche son otro punto a su favor. Falta por ver si, los daños físicos a los vehículos son creíbles o están sólo porque los jugadores, parece ser, que es a lo que más importancia le damos hoy en día.

El juego promete una gran integración del modo multijugador y un entramado social que facilite el juego con amigos, ya veremos en qué queda todo esto, pero de momento, la competencia, y no me refiero a las carreras del juego, sino al mercado de los videojuegos, es bastante dura. El 11 de Febrero podremos comprobarlo.

# LLEGA LAS 3 DIMENSIONES A LAS PLATAFORMAS PORTÁTILES

**El día 25 de marzo de este 2011 Nintendo nos vuelve a sorprender con una nueva consola y siendo nuevamente pionera en desarrollar una nueva tecnología. Primero fue la NES que tanta gente engancho a mundo de los videojuegos, luego llegaron las portátiles, hace unos años Nintendo Wii y ahora nos sorprende con las tecnología en 3D.**




POR BIBIANO RUIZ




La consola nos llegará el día de su lanzamiento con una catalogo de trece juegos, aunque en unos días más lo aumentaremos con unos cuantos títulos, ya que Nintendo 3Ds cuenta con el respaldo de numerosas empresas desarrolladoras como son: Tecmo Koei, SEGA, Konami, LucasArts, Namco Bandai, Ubisoft, Capcom y Electronics Arts.

Los primeros juegos que saldrán son:

- Pilotwings Resort (Nintendo)
- nintendogs + cats: Golden Retriever y nuevos amigos (Nintendo)
- nintendogs + cats: Bulldog Francés y nuevos amigos (Nintendo)
- nintendogs + cats: Caniche Toy y nuevos amigos (Nintendo)
- Super Street Fighter™ IV 3D Edition (Capcom / Distribuido por Nintendo)
- Los Sims 3 (Electronic Arts)
- PES 2011 3D – Pro Evolution Soccer (Konami Digital Entertainment)
- LEGO® Star Wars™ III The Clone Wars™ (LucasArts)
- RIDGE RACER™ 3D (Namco Bandai)
- Super Monkey Ball™ 3D (SEGA)
- SAMURAI WARRIORS: Chronicles (TECMO KOEI)
- Asphalt™ 3D (Ubisoft)
- Tom Clancy's™ Ghost Recon® Shadow Wars (Ubisoft)
- Tom Clancy's™ Splinter Cell® 3D (Ubisoft)
- Rayman® 3D (Ubisoft)

Si aun pensáis que con estos juegos tenéis poco donde elegir y que os parece poca variedad, no os preocupéis porque ha sido anunciados también los siguientes títulos:
Steel Diver, The Legend of Zelda: Ocarina of Time 3D, Star Fox 64 3D, Kid Icarus: Uprising y nuevas aventuras de las series Mario Kart, Animal Crossing y Paper Mario, todos de Nintendo.
Por su parte, Resident Evil™: The Mercenaries 3D de Capcom; Crush™ 3D, Thor™: God of Thunder de SEGA; PUZZLE BOBBLE UNIVERSE™ de Square Enix, Co., Ltd; DEAD OR ALIVE Dimensions de Tecmo Koei Europe Ltd.; y James Noir's Hollywood Crimes™, Driver® Renegade 3D, Rabbids® 3D y Combate de Gigantes Dinosaurios 3D de Ubisoft se pondrán a la venta una semana después del lanzamiento de la consola Nintendo 3DS.

De momento solo nos queda esperar que llegue el esperado día para comenzar a jugar con ella y comenzar a disfrutar de esta nueva portátil que se lanza al mercado.








# Creative Future

Revista gratuita de videojuegos

PRINCIPAL FACEBOOK GAME TWITTER YOUKIOSKE MAZOHYPE BLOGGER

CREAMOS EL BLOG COMO VÍA ADICIONAL A TUENTI, FACEBOOK, Y DEMÁS REDES SOCIALES, PARA QUIENES PREFIERAN SURFEAR EN LA RED DE BLOGS, QUE TAMBIÉN NOS PUEDAN SEGUIR DESDE AQUÍ

## Elder Scrolls V Skyrim HD.wmv

PUBLICADO POR BIBI EL LUNES 13 DE DICIEMBRE DE 2010 0 COMENTARIOS

Elder Scrolls V Skyrim HD.wmv

Publicado por Bibi en

## Espect... Mass Ef...

PUBLICADO POR BIBI

Trailer Mass Effect 3 720

## World of warcraft Cataclysm Before and After

PUBLICADO POR BIBI EL MIÉRCOLES 8 DE DICIEMBRE DE 2010 0 COMENTARIOS

World of warcraft Cataclysm Before and After

Stranglethorn Vale

0:00 / 1:56

Publicado por Bibi en 19:55 0 comentarios

## SplatterKill III v2

**Creative Future en youtube**

red dead redemtion Undead Nightmar

Ravi... Rabbids Regreso al Pasado 8I

- ...char un vistazo ... e vídeo -- Elder Scrolls V Skyrim HD.wmv ... 6QIm vía @youtube about an hour a...
- M... trailer de Mass Effect 3 720.mov http://t.co/STVWeMu vía @youtube about 4 hours ago
- Echar un vistazo a este vídeo -- Need for Speed SHIFT 2 Bootflow http://t.co/mMJ4VDI vía @youtube 3 days ago

Follow me on Twitter

**Buscar este blog**

Creative Future Nº6
Creative Future Nº5
Creative Future Nº4
Creative Future Nº3
Creative Future Nº2
Creative Future Nº1

**Unete al Facel...**



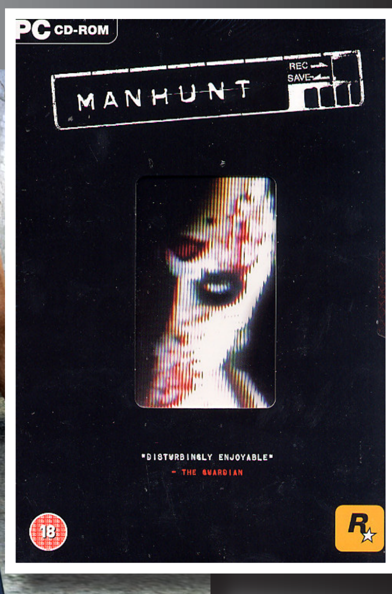
# JUEGOS CENSURADOS

Desde el principio de la historia muchos juegos se han visto censurados en distintos países a veces por el uso de contenido malsonante, otros por guerras no deseadas e incluso por religión. Por lo que hemos decidido en este número mostraros algunos de los juegos que han sido censurados contando el motivo y el país donde está prohibido jugar a ellos.

## MANHUNT

### Censurado en: EEUU




Este juego fue censurado casi el día que salió al mercado y se convirtió en unos de los videojuegos más polémicos que existen, incluso la creadora del juego, Rockstar Games, tuvo que ir a juicio porque un joven obsesionado con el juego realizó un asesinato a causa de jugar al Manhunt.

Por Cristina Usero

## COMMANDOS BEHIND ENEMY LINES

### Censurado en: Alemania

Es obvio, prácticamente todas las misiones que incluye el juegos llevas a los Aliados y tu misión es acabar con los Nazis.

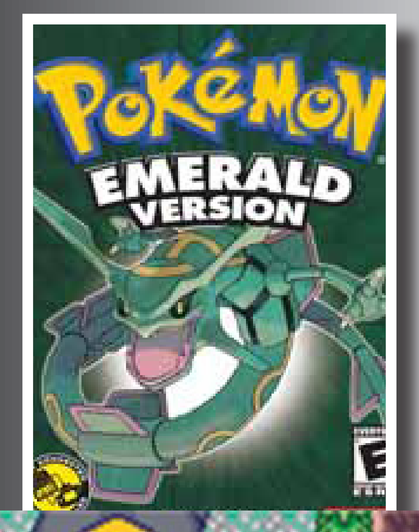


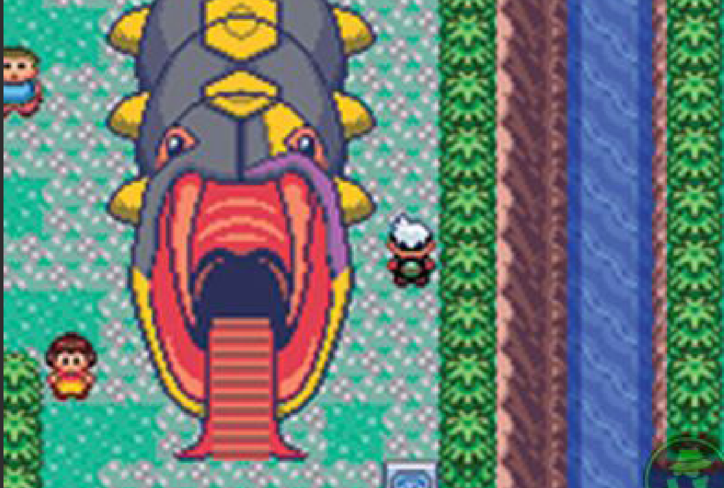
# 50 CENT BULLETPROOF

## Censurado en: Australia

Lenguaje obsceno, drogas por doquier y unas muertes de lo más sangrientas hicieron que 50 Cent Bulletproof fuera censurado por el Departamento de Censura de Australia. Aunque lo que más molesto a este país era que todo esto pasara a cámara lenta.



# POKEMON

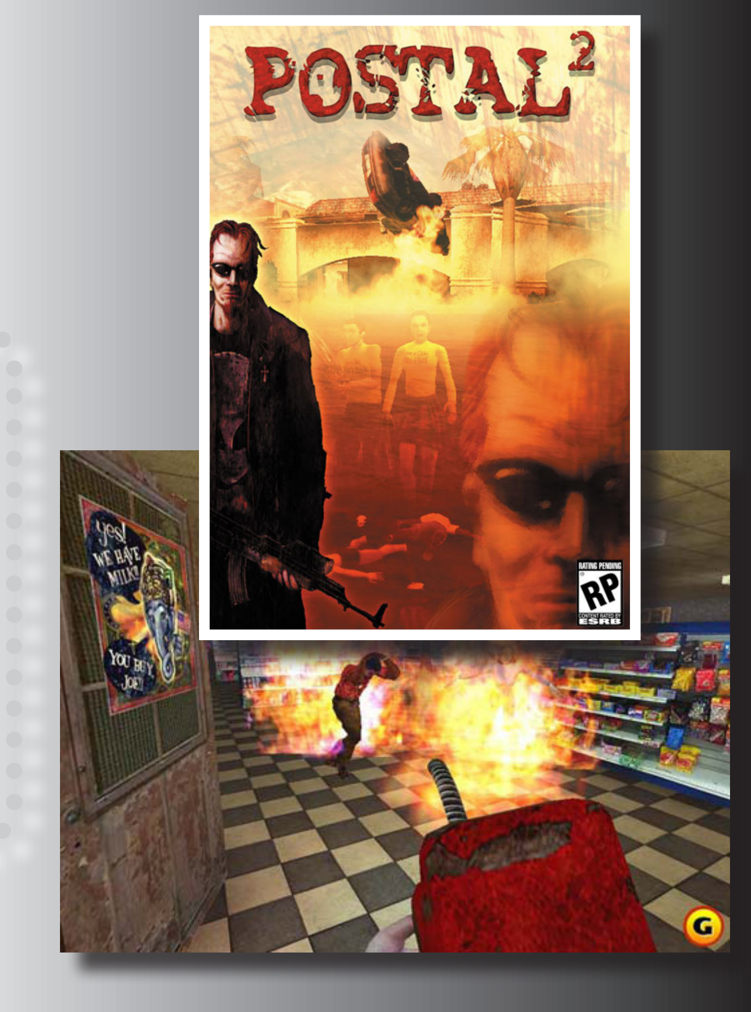
## Censurado en: Arabia Saudí

Si señores, un juego tan infantil como es Pokemon puede ser censurado, y todos nos diremos ¿Por qué? ¿Es imposible que ofenda a nadie este juego? Pues, en parte nos equivocamos, todo lo referente a Pokemon fue censurado por Fanatismo religioso, ya que una, y solo una, de las cartas que aparecen tenía una estrella de David, asociada a la cultura Israelí, luego se decía que el juego poseía las mentes de los Saudíes.

# POSTAL

## Censurado en: 13 Países

Sin duda los desarrolladores de este juego hicieron un autentico record, algo que no ha conseguido ningún otro, que su creación sea censurada ni más ni menos que en trece países. Podemos denominar a Postal como el rey de las censuras. El motivo es que nuestro protagonista no para de matar a diestro y siniestro a todo personaje que se encuentras, matando a gente inocente, simplemente por el motivo de matar.




# MERCENARIES

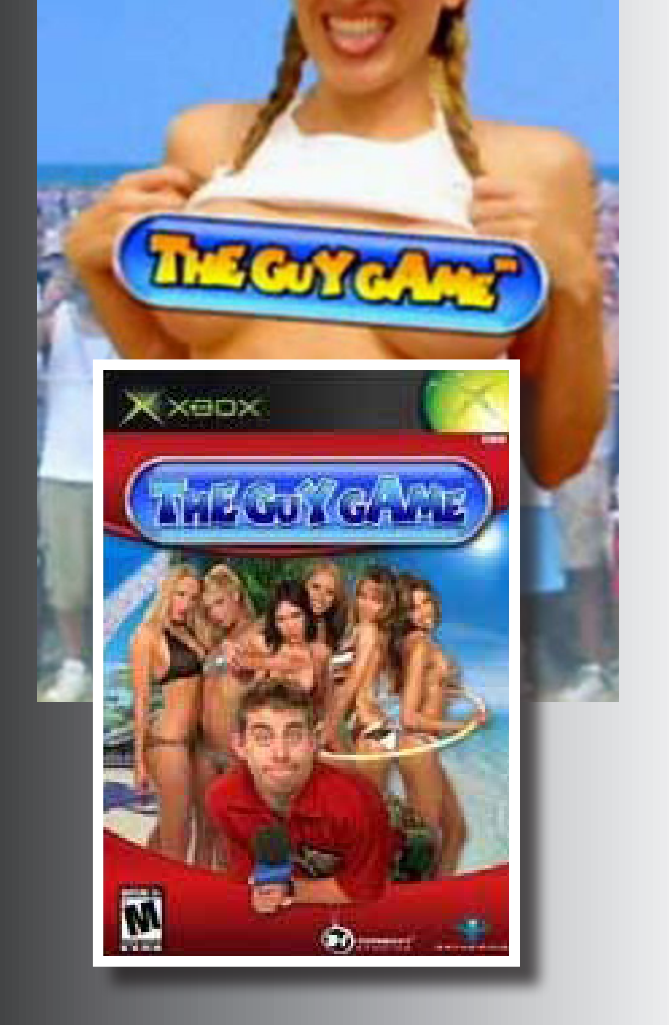
## Censurado en: Korea del Sur

Otro caso obvio, porque la representación de la guerra ficticia entre Korea del Sur y Corea del Norte no hizo gracia en el país.

El motivo de esta censura, es porque en el juego aparece un pueblo de México, Chiguagua, y allí los habitantes son reemplazados por Ejércitos Insurgentes.

# GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

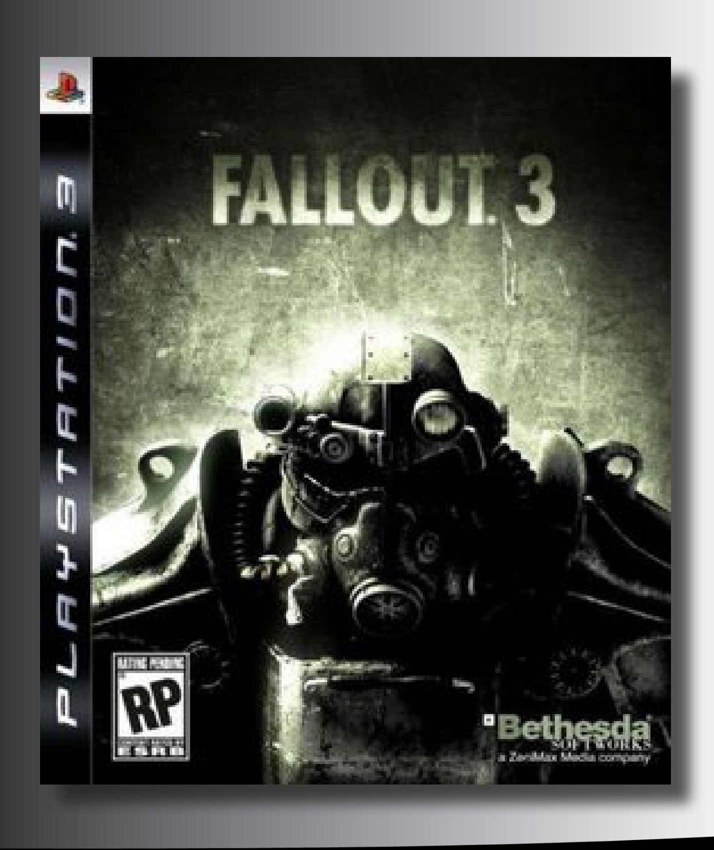
## Censurado en: México




## THE GUY GAME

## Censurado en: EEUU

Una de las censuras más curiosas aunque no es rara verla en EEUU. En el juego solo tiene ver tetas y cerveza, y algunas de las muchachas que aparecen en el juego supuestamente eran menores de 18 años, aunque es un juego claramente ¿Cómo sabes la edad de un personaje de videojuegos?




## FALLOUT 3

## Censurado en: Japón

En Japón no gusta que aparezcan escenas que puedan ser comparables con eventos trágicos ocurridos en su país, por lo que sin duda, censuraron de este juego la misión 'The Power of the Atom", una misión donde teníamos que detonar una bomba atómica.




# NOS ENCONTRAMOS ANTE UN JUEGO DE PELEAS PURO Y DURO, AUNQUE ESTA EDICIÓN DE BLAZBLUE NOS TRAE EL DOBLE DE CONTENIDO ARGUMENTAL QUE SU ANTECESOR.

POR JOSE M. ALCARAZ

Si habéis jugado BlazBlue: Calamity Trigger os daréis cuenta que ahora nos encontraremos con nuevos personajes como el siniestro Hazama, la mortal Lambda, la poderosa Mu y el eficiente Tsubaki; cuatro modos de juego nuevos y quince nuevos niveles, y por supuesto un sistema de juego totalmente renovado.

BlazBlue: Continuum Shift es un juego de lucha donde las batallas se desarrollan a gran velocidad, tanto que a veces nos daremos cuenta que estamos pulsando los botonos a "ton ni son" y que no sabremos si estamos golpeando o recibiendo golpes, y aquí viene uno de los puntos negativos que tiene este juego, y es que el modo fácil realmente no lo es, si no ejecutas tus ataques con precisión y de manera rápido nos encontramos con la barra de vida acabada en muy poco tiempo.

El juego incluye un completísimo tutorial donde nos explicarán desde hacer un salta has-



ta como ejecutar los combos más complejos que nos trae, y en todo momento podremos empezarlo partiendo de nuestra experiencia, es decir, si somos principiantes en este tipo de juegos, o aficionados.

El juego viene con voces en ingles o japonés, pero con subtítulos en cualquier idioma, pero esto no podemos considerarlo un punto negativo ya que no vamos a exigir a un juego de este género que traduzcan los chillidos y las amenazas que hacen nuestros personajes.

En el entorno gráfico podemos decir que han cuidado bastante a los personajes, es estilo animación anime y como no, nuestros amigos de Arc System Works han hacer un buen trabajo.











# BLAZBLUE: CONTINUUM SHIFT VIENE CARGADO CON 28 HISTORIAS, UNA PARA CADA PERSONAJE



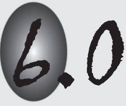

BLAZBLUE: CONTINUUM SHIFT

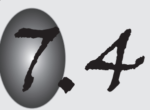


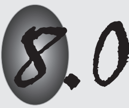

GÉNERO: *LUCHA*
DISTRIBUIDORA: KOCH MEDIA
PLATAFORMA: *XBOX360, PS3*

Gráficos



Jugabilidad



Sonido



Historia



Traducción



## MODOS DE JUEGO

**DESAFIO POR PUNTOS [Offline : 1 Jugador]: Lucha por conseguir más puntos que nadie.**

**ENTRENAMIENTO [Offline : 1-2 Jugadores]: Practia los movimientos.**

**DESAFIO [Offline : 1 jugador]: Misiones individuales para cada pj.**

**LEGION [Offline : 1 Jugador]: Crea un ejército y lucha contra las fuerzas enemigas.**

**HISTORIA [Offline : 1 Jugador]: Una historia más detallada del universo BB.**

## CONCLUSIÓN

BlazBlue: Continuum Shift viene mejorando a su antecesor y nos trae un juego mucho más completo con más batallas, nuevos personajes y más escenarios, un jue-

# COMUNIDAD ⇄ GAME

## → Las noticias más interesantes del momento,

divertidos **minijuegos** con los que entretenerte durante horas, **análisis de los juegos** más actuales, los mejores **vídeos** en alta calidad, un **foro** en el que dar rienda suelta a tus opiniones y poder **compartirlas** con todos los usuarios…

**Todo esto y mucho** más te espera en la **Comunidad GAME.**




# ¡Entra y diviértete !






# Un nuevo mundo, una forma distinta de ser, poder volar se ha puesto de moda, y pelearse con villanos es algo habitual. Entren en el universo de DC, si puedes...

Por Jesus Magañas

Bienvenido al mundo DC Universe Online, si estás preparado, solo tienes que crear tu propio personaje y decidir en qué bando estas, ser malo se va a poner de moda, y el mal correrá por tus venas, ¿o quizás ahora eres de los buenos? Los personajes de los cómics de DC, vienen preparados para solucionar sus problemas de verdad.

Nos deleitan con un juego multijugador masivo online, basado en el universo de DC, Batman, Joker, Superman, Flash, Superwoman, Lex Luthor... Puf sólo pensarlo hace que se dibuje una sonrisa en mi cara.

El juego está disponible desde el 17 de enero para PC y PS3 en España, aunque salió antes en otros países. Había rumores en foros y webs de que no iba a

tener un gran éxito, menos mal que se equivocaban rotundamente, hasta Sony se ha sorprendido al quedarse sin stock en algunas tiendas, que poco a poco volverán a la normalidad. Han colaborado en el desarrollo los mejores artistas de DC Comics para crear los personajes y los escenarios como Asilo Arkham, Metrópolis y Gotham, que se han completado con un gran argumento y miles de misiones, eventos y combates por la paz o la catástrofe mundial. Está claro que es difícil hablar de este juego sin evitar la comparación con su homólogo World of Warcraft, está claro que no es lo mismo, que hemos nacido con estos personajes, y que nos vemos mucho más representados a priori con Superman, Batman









o quizás Wonder Woman, es fácil que este título tenga éxito, aun mas sabiendo que es del mismo género que el mítico WoW, aunque aún le queda un poco para igualarse a ese juego y poder superarlo, esto tiene muy buena pinta. Recientemente se ha recibido la noticia de que DC Universe Online, recibirá su primer DLC, con el que Sony introducirá en escena a Catwoman. Este contenido extra, al parecer ha sido desarrollado



para jugadores de nivel 30 en este mundo. Como comentaba, tiene muy buena dirección, y no solo eso, Chris Cao, director de DC Universe Online, no quiere que esto acabe aquí y piensa

# DC Universe Online, ¡superhéroes contra villanos!

## Conclusión

en nuevas DLC para justificar el precio de las suscripciones. Cabe destacar que incluso San Valentín ha hecho de las suyas en Gotham, para todos los enamorados, fue un día especial en universo DC con el que quizás hubo suerte, con Circe y Wonder Woman, y hayan hecho de Cupido.

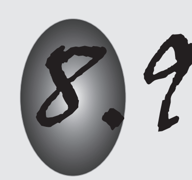
Sin lugar a dudas creo que a corto plazo, se convertirá en el juego del año y del que todos hayamos oído hablar cosas excelentes. Aunque la idea de DC Universe Online ha sido genial y muy interesante, podrían hacer un esfuerzo para satisfacernos completamente y crear un mundo Marvel vs DC. Disfrutadlo, no suele haber oportunidades así.







## DC UNIVERSE ONLINE



8,9

**Género:** *MMORPG*

**Distribuidora:** *SONY*

**Plataforma:** *PS3*

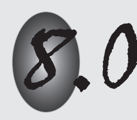
**Gráficos** 9.0

**Jugabilidad** 9.0

**Sonido** 7.0

**Historia** 9.9

**Traducción** 8.0



# LOS NECROMORFOS TE ESTÁN ESPERANDO CON LOS BRAZOS ABIERTOS

## DEAD SPACE 2

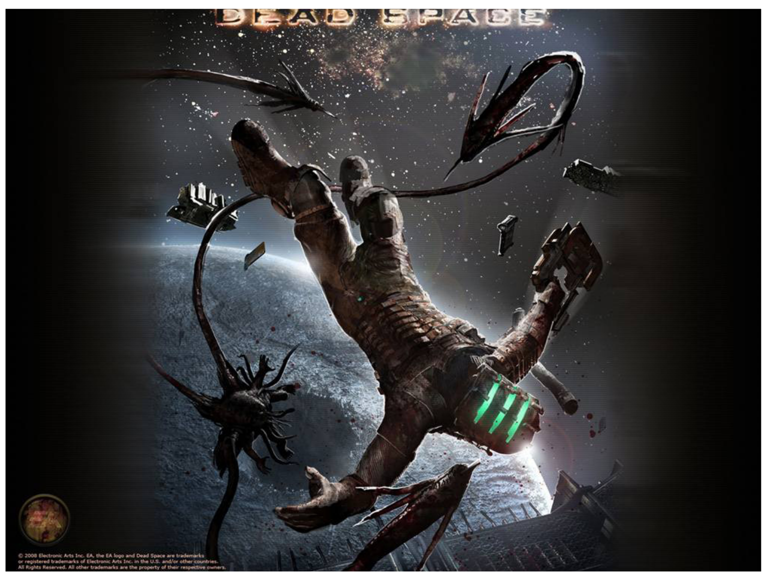
Son muchos los juegos denominados como "survival horror" los que frecuentan en el mundo de los videojuegos, aunque por desgracia algunos de los títulos y sagas de hoy en día no están a la altura que exigimos muchos de los usuarios ya adictos a este género. Hace ya unos años, EA nos sorprendió con un título que pronto destacaría entre el survival horror gracias a un gran desarrollo en su historia principal, un guión cuidado y sobre todo una jugabilidad que rozaba la perfección. Ahora le toca el turno a Visceral Games de ser capaz de deleitarnos con una nueva entrega llena de frescura y novedad y como no, cuidando su línea y sus elementos que hicieron a este Dead Space un juego del que más de uno quedo fascinado. Hemos tenido la oportunidad de probar la edición coleccionista de Dead Space 2 y aquí os traemos todos los detalles: Para empezar el juego viene en una caja con un dibujo en relieve y ya de por sí, podemos contemplar el acabado y la calidad de su contenido. Dentro, encontramos el juego original más un código para acceder a una descarga exclusiva compuesta por el traje y el cañón

Por Juan Jose Suarez



de energía fanáticos, con diseños inspirados por los fanáticos de la Efigie y con ciertas características que para comenzar la historia nos dará cierta ventaja frente a los enemigos. También encontramos el pase online que sin el básicamente no podríamos acceder a las partidas multijugador ni a diversos contenidos. Otra cosa que encontramos es un CD con la banda sonora original del juego y un video con el making off de la propia banda sonora. Junto a esta, encontramos también una pequeña litografía o arte conceptual en el que se ilustran imágenes de la transformación que sufre una persona humana a necromorfo.






Y ya por último, para la edición de Xbox 360 viene una réplica de la cortadora de plasma que usa Isaac Clarke en la historia, no es a tamaño real, pero aun asi, goza de detallismo y si apretamos el gatillo se encienden las tres lucecitas que tiene el arma y una más que hace de linterna como en el juego. >>

# Sobrevive a una aventura cargada de acción y terror





# Juega con tus amigos en nuevos modos multijugador

Y ya sin más preámbulos profundizaremos en el juego e sí. La historia principal vuelve a tener como protagonista a Isaac Clarke quien en la anterior entrega logra sobrevivir a las pesadillas generadas en el USG Ishimura, una nave espacial creada exclusivamente para la extracción planetaria. Tres años después, Isaac despierta en un hospital psiquiátrico en la estación Titán o también conocido como “El eje” situado en una de las lunas más próximas a Saturno. Lo que no sabe es que nuevamente ha estallado un brote de necromorfos infectando a toda la estación. Ahora Isaac se encuentra solo y debe de buscar las respuestas mientras busca la manera de escapar de la estación. Podemos destacar nuevamente una historia impresionante que nos tendrá en vela durante todo el transcurso del juego, además de unos diálogos excelentes y una traducción más que notable, incluso esta vez nuestro protagonista no solo se le vera en algunas ocasiones con la cara descubierta sino que esta vez le han dado voz propia por lo que ahora los diálogos serán más constantes y le dan más protagonismo al personaje (en la anterior entrega también podríamos decir el trabajo excelente que elaboran en el guion para adaptarlo de tal forma que nuestro personaje no necesita decir ni una sola palabra).

La mecánica del juego es igual que en la primera entrega, en el que nos veremos envueltos esta vez en una estación espacial, donde el factor miedo y los sustos están muy a la orden del día. Nuevamente nos sentiremos acechados en todo momento,





cualquier sonido extraño que escuchemos será más que suficiente para acelerarnos el pulso y hacer que paremos para mirar alrededor, y es que los necromorfos no nos dejaran respirar tranquilos, esta vez, son más listos y sobre todo, más agresivos y más eficaces a la hora de atacarnos. No solo estaremos acechados por los necromorfos ya que ahora Isaac debido a la influencia de la Efigie en ocasiones sufre visiones que más de una vez hará que saltemos del sofá. La historia principal del juego es bastante larga y puede llevarnos perfectamente unas diez horas, siempre con la posibilidad de empezar después nuevas partidas con todo lo que hemos conseguido en la anterior y seguir acumulando tanto créditos como munición y otros objetos, además de que en la siguiente partida encontraremos nuevos trajes con los que equipar a nuestro personaje.



La jugabilidad vuelve a ser algo muy destacable en este juego, mejorándose aun si se puede, a lo que vivimos en la primera entrega, ahora podremos recargar el arma mientras andamos, sin necesidad de apuntar, tendremos botones rápidos para curarnos (como en el primer Dead Space) y un botón para recargar nuestro estabilizador, algo que se ha convertido en una gran utilidad. También se ha mejorado el ataque cuerpo a cuerpo, pudiendo soltar golpes más





efectivos contra las criaturas y dar pisotones con mayor rapidez, pero lo que sin duda ha mejorado serán los momentos en los que estaremos en vacio o en gravedad cero, ya que ahora no necesitaremos botellas de oxigeno para evitar ahogarnos en el espacio, encontraremos estaciones de oxigeno en donde podremos recargar el aire que necesitemos, y gracias a las mejoras de nuestro traje, ahora podremos movernos con total libertad por las zonas de gravedad cero dando un realismo impresionante tanto en movimientos como en los objetos que encontraremos.

Las armas también han sufrido mejoras, ahora algunas serán mas útiles ya sea en su disparo principal como en su disparo secundario y como no, se han incluido nuevas armas que harán nuestra lucha por la supervivencia más llevadera, teniendo como no, la posibilidad de poder mejorarlas para que sean aun más devastadoras. Y aunque el juego se centra en la acción y disparos, también tendremos ciertos rompecabezas que deberemos resolver si queremos seguir avanzando, aunque en algunos de ellos estaremos bajo la presión de los incansables necromorfos que nos complicaran aun más las cosas. Y a todo esto, ahora le añadimos un modo multijugador que a nuestro pesar, se ve un poco verde, ya que hay escasez de mapas y de modos de juego

que para ser más precisos solo cuenta con uno en el que equipos formados por cuatro humanos deben de cumplir una serie de objetivos para ganar la partida, pero otro equipo formado también por cuatro necromorfos aunque eso sí, para equilibrar un poco habrán otros necromorfos controlados por la consola, deben evitar que los humanos cumplan los objetivos. La mayor novedad en este juego deberíamos decir que se trata, de los necromorfos. Tendremos 4 especies que podremos elegir, teniendo cada una habilidades únicas, por lo que debemos elegir según la estrategia que vayamos a emplear para evitar el éxito de los humanos.

Para terminar, hace unos días, se ha anunciado ya una descarga de contenido aunque aún no se sabe qué precio tendrá, pero lo que sí se sabe es que contara con dos capítulos nuevos paralelos a la historia principal donde controlaremos a un personaje aparecido en otros títulos de la saga Dead Space.

# CONCLUSIÓN

En estos casos, suena la típica frase de "segundas partes nunca fueron buenas" aunque no es el caso de Dead Space 2, ya que desde el primer momento , el juego rebosa de calidad por todas partes ya sea en su apartado grafico, como sonoro y en el planteamiento y desarrollo de la historia y con un modo multijugador, siempre en la línea del juego y aunque aun escasea de modos de juego esperemos que pronto eso cambie y añadan mas mapas, ya que por ejemplo, un modo horda que tanto gusta a la gente, vendría bien en un juego que nos tendrá horas y horas y ya para concluir, encontramos un listado de logros que no supone mucho esfuerzo salvo uno, pero aun asi, os invito a que miréis la guía de logros que encontrareis en este número.




## DEAD SPACE 2




**GÉNERO:** *SURVIVAR HORROR*
**DISTRIBUIDORA:** *ELECTRONIC ARTS*
**PLATAFORMA:** *PC, XBOX360,PS3*

**Gráficos**




**Jugabilidad**




**Sonido**

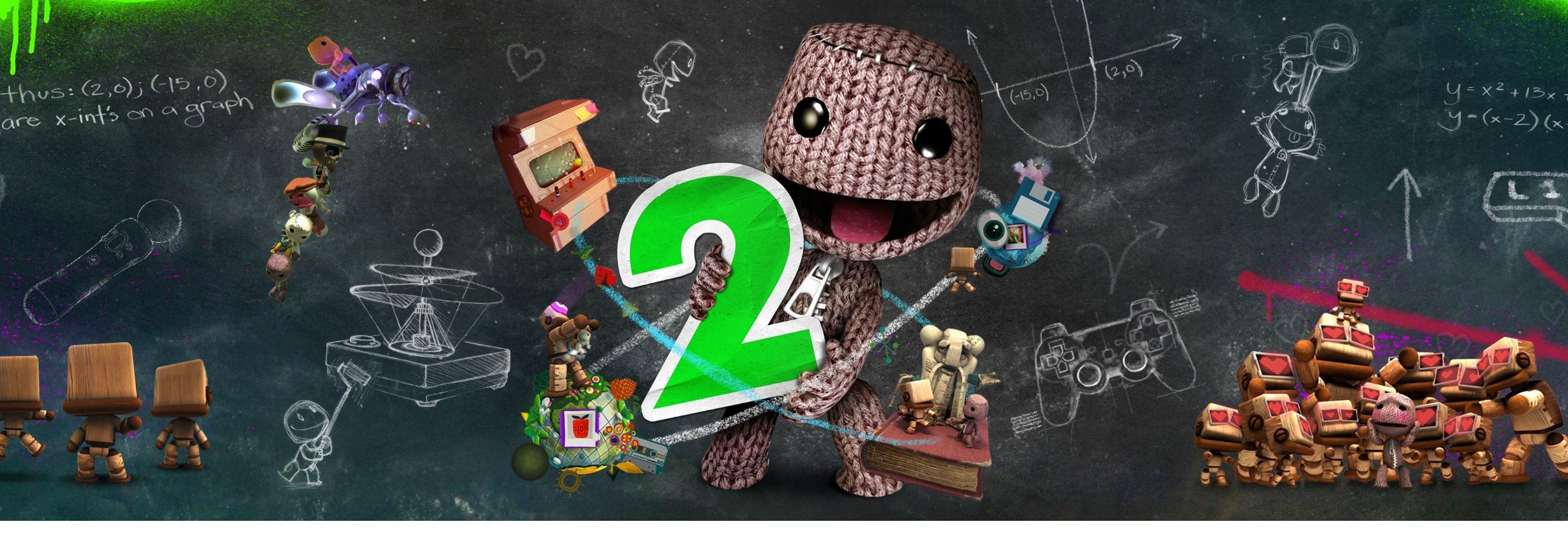



**Historia**




**Traducción**



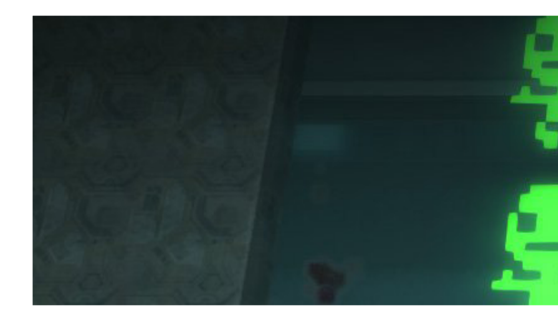


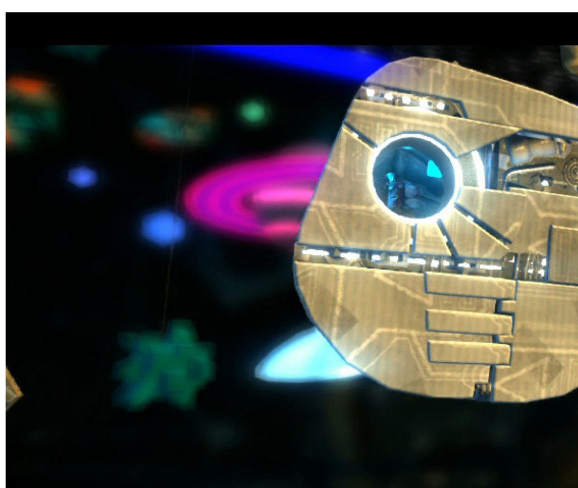

# Little Big Planet 2 nos llega con nuevas aventuras, nuevas pantallas, nuevos amigos, nuevos trajes y a la vez lo mismo de siempre ya que comparte vestuario y pantalla online con LBP.

POR BIBIANO RUIZ

Llega a nuestra PlayStation 3 la segunda parte del más famoso juego de plataformas para esta consola. Viene con un aire fresco que además de recordarnos al anterior nos trae cientos de nuevas posibilidades y más de una docena de mini-juegos que irán aparecieron con forme avancemos en la historia. Negativitrón, un aspirador gigantesco que absorbe la creatividad está atacando Mundo Artesano, y nosotros con la ayuda de Larry Da Vinci y sus amigos tendremos que acabar con él.

Además Media Molecule nos ha dado la oportunidad de crear nuestro propio juego y diseñarlo como queramos, personalizar nuestros niveles y vestir a nuestro pequeño Sackboy para enviarlo a la pasarela de desfile de moda con un fondo musical compuesto, como no, por nosotros. Para los que ya hemos probado las anteriores versiones de PS3





# Ayuda al pequeño Sackcosa con su aventura, acción y terror

y PSP nos parece más fácil, pero no por ello nos sentimos defraudados porque cuando terminas la historia realmente acabas de comenzar a jugar, ahora nos llega la hora de completar al 100% nuestros niveles y por supuesto, de aportar nuevas creaciones a la comunidad. Actualmente existen más de 3 millones de niveles creados por gente. El sistema de juego online ha sido mejorado con creces, ahora en cualquier momento de la partida podremos entrar con otra gente o dejar que otras personajes jueguen con nosotros. Tiene más pantallas que LBP donde necesitamos la ayuda en cooperativo y son puzles más cortos que solo conseguirán que aumente nuestro grado de satisfacción.



>>



# SALTA, DISPARA,.... HAZ TODO LO QUE SE TE OCURRA

Ahora disponemos también de nuevos artilugios para resolver los puzles y terminar con éxito todos los niveles del juego entre los que podemos encontrar el Creatinador, imprescindible para pasar los obstáculos que nunca pensaríamos poder saltar, el Gancho de Agarre, que podemos usarlo para llegar a los lugares más lejanos y las plataformas de salto, muy útiles para alcanzar los sitios más altos. Como otra novedad más, aparte de todo lo que hemos contado, también podremos organizar concurso de cocina, realizar vídeos musicales e incluso diseñar escenas míticas del cine entre muchas otras cosas. También han incluido un sistema de Pines, donde se irán inmortalizando todas nuestras hazañas en el juego y con lo cual

LittleBIGPlanet™ 2

también podremos saber que nos falta para conseguir cada logro, una cosa que pocos juegos traen aunque muchos lo están comenzando a implementar.

# CONCLUSIÓN

LBP 2 será candidato a uno de los mejores juegos de este año por todo lo que incluye. Un juego completo y con un sinfín de horas. Es un juego de plataformas y puzles que nos divertirán, nos entretendrán y sobre todo, lo más importante, nos cautivará.

**LBP 2 podría ser uno de los mejores juegos de 2011**




## LITTLE BIG PLANET 2




**GÉNERO:** *SURVIVAR HORROR*
**DISTRIBUIDORA:** *ELECTRONIC ARTS*
**PLATAFORMA:** *XBOX360, PS3, PC*

**Gráficos** 9.4
**Jugabilidad** 9.9
**Sonido** 9.2
**Historia** 9.0
**Traducción** 9.2



# Harry Potter y las reliquias de la Muerte Parte 1 es el juego oficial de la pelicula, aunque no la sigue al pie de letra, con lo que nos da muchas posibilidades de juego.

POR BIBIANO RUIZ

Es un título lleno de acción desde que comenzamos con Harry, y consigue que no se convierta en un juego aburrido gracias a las escenas de lucha constantes y de búsqueda de objetos. Nuestra misión será encontrar y destruir los Horrocruxes de Voldemort, acabando con todos los Mortífagos y Snatchers en secuencias de batallas épicas en todo momento.

Gracias a nuestra varita conseguiremos desatar un arsenal de magia, protegernos de cualquier daño y evitar ser capturado. Dispondremos de muchas pociones que nos ayudaran también a combatir y, o escondernos de nuestros enemigos.

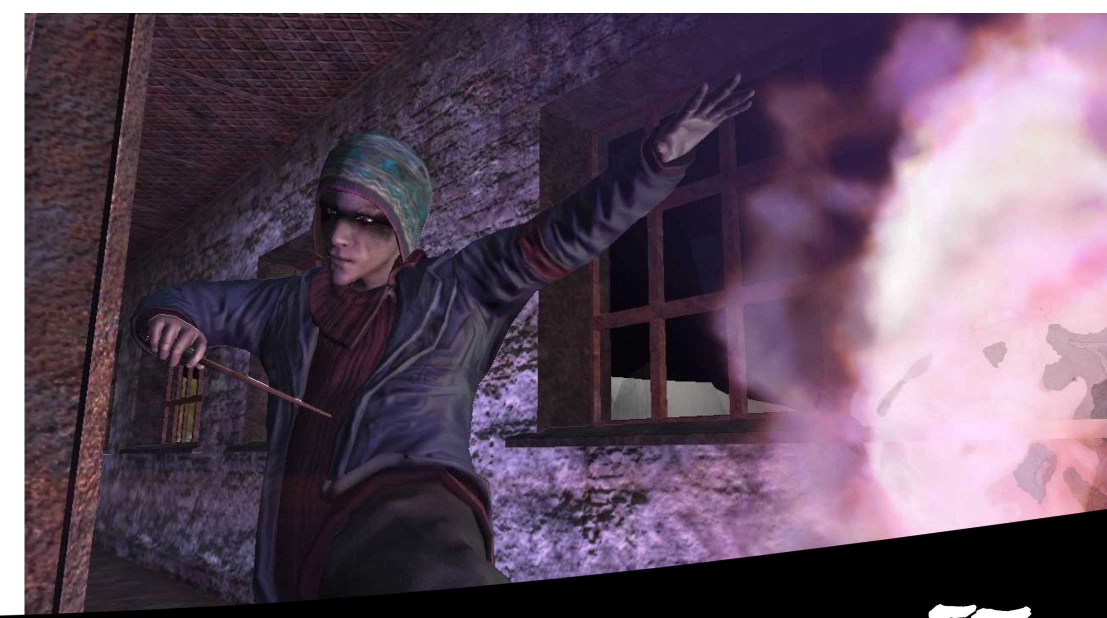
La duración del juego no es muy corta, lo que nos deja tiempo para adaptarnos perfectamente al mismo y disfrutar de nuestra varita para acabar con todo ser que se mueva. Si hablamos de gráficos, nos topamos con otro pequeñín problema, y es que

durante muchas escenas no son muy buenos, les falta un poco de detalle, pero es verdad que por lo menos sabemos diferenciar quien es cada persona en todo momento.

## USA LA CAPA DE INVISIBILIDAD PARA QUE NO TE VEAN TUS ENEMIGOS

Si hablamos de jugabilidad podemos encontrar algunos fallos en el juego, como puede ser el sistema de cobertura que no es tan bueno como desearíamos y a veces la excesiva inteligencia de los enemigos, aunque es verdad que tienen una ayuda a







# ¿Desmaius?

la hora de apuntar con nuestra varita, cuando apuntamos por primera vez cerca de un rival la mira se ajusta exactamente al enemigo para que al menos el primer golpe lo demos nosotros. En el menú del juego también tendremos la posibilidad de realizar una serie de desafíos y seguidamente compartir nuestros resultados con amigos y con la red de jugadores del juego.

Las voces de todos los personajes, o al menos de casi todos, es la misma que escuchamos en la película, y eso ayuda mucho para que el juego gane bastante puntos, y más si también decimos que está totalmente traducido al castellano, tanto subtítulos como audio.

## CONCLUSIÓN

Harry Potter y Las Reliquias de la Muerte Parte 1 no es el típico juego que está basado totalmente en la película a la que hace mención, aquí nos encontramos una historia semialternativa donde tendremos acción en todo momento y no dará tiempo al aburrimiento.




## HP Y LAS RELIQUIAS DE LA MUERTE PARTE 1




**GÉNERO:** *ACCION*
**DISTRIBUIDORA:** KOCH MEDIA
**PLATAFORMA:** *XBOX360, PS3*







Jugabilidad




Sonido




Historia




Traducción



# REVISTA ONLINE Y GRATUITA DE VIDEOJUEGOS

**SIGUENOS EN:**








HTTP://CREATIVEFUTURE.TK

PRENSA.CREATIVEFUTURE@GMAIL.COM



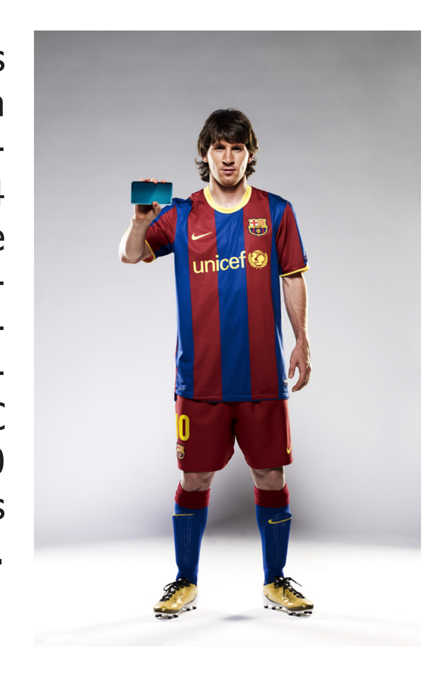
## Dos nuevos enemigos nos acechan en Killzone 3

Los creadores de Killzone 3 nos presentan dos nuevos jugadores: El Almirante Orlok, caracterizado por su intimidante aspecto físico y un endemoniado instinto animal, que llega como jefe de la armada opresora, y encargado de coordinar el ataque contra los ISA de Helghan; y Jorhan Stahl, propietario de la compañía Stahl Arms, el mayor grupo de investigación y fabricación de armas, un personaje con una particular visión de futuro donde su compañía abastece de armas y tecnología a toda la galaxia.

## El futbol también llega la nueva Nintendo 3DS




Por fin los usuarios del shooter de Electronic Arts podrán disfrutar de la nueva expansión para su juego, basada, al igual que parte del "Black Ops" de Treyarch se basa en la guerra de Vietnam. Este DLC, exclusivo del modo multijugador, añadirá a este modo 5 mapas inéditos, 15 armas nuevas, como un lanzallamas, y 6 vehículos, aparte de otras mejoras como una nueva banda sonora, y cambia el C4 por un cartucho de dinamita o el desfibrilador por la jeringuilla. La expansión costará 12.99€ en PS3 y PC y 1200 Microsoft Points para la Xbox 360.

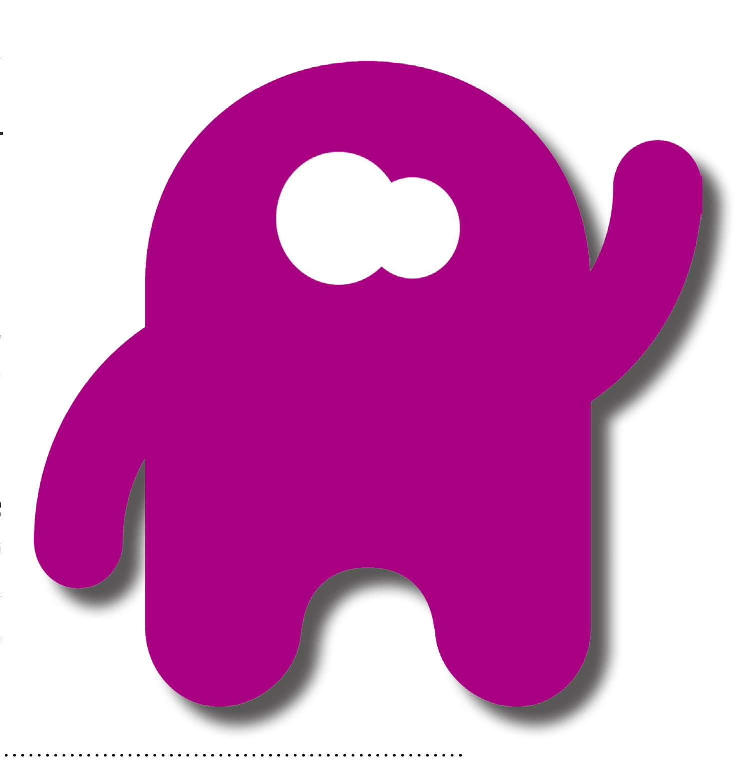


# GAMEFEST 2011 ya tiene fecha: del 29 de septiembre al 2 de octubre

Una noticia que todos esperábamos con impaciencia después del éxito que tuvo el año pasado, en su primera edición, esta gran feria, GAMEFEST vuelve de nuevo con más días y más sorpresas.

Ahora tendremos 4 días cargaditos de eventos, conferencias y presentaciones. Más de 16.000 m2 de diversión y esta vez ubicada en el pabellón 3 del IFEMA (parque ferial Juan Carlos I de Madrid).

El año pasado asistieron al evento más de 40.000 personas de toda España, más de 500 medios de comunicación entre los cuales estuvimos nosotros por supuesto, y se efectuaron más de 100 conferencias y actividades.



# SE ANUNCIA LA BLIZZCON 2011

Ya tenemos fecha para una de las convenciones más esperadas. 21 y 22 de Octubre serán los días en que podremos asistir al Blizzcon 2011 que se celebrará en el centro de convenciones de Anaheim, California (EEUU).

Para los que no sepan de que va esta convención os podemos decir que BlizzCon es una celebración para las comunidades de jugadores de los universos Warcraft®, Starcraft® y Diablo® de Blizzard Enterainment®. ¿Nos darán fecha para Diablo III? ¿Anunciaran oficialmente su nuevo MMO? ¿Alguna nueva expansión para WoW?

En Octubre lo sabremos.




**Un nuevo juego de rol para los amantes del género, muy al estilo de Dynasty Warriors.**

Este nuevo juego de la desarrolladora Tecmo Koei llegará a nuestras tiendas, para luchar y conseguir un hueco en el mercado. El jugador podrá controlar a tres personajes diferentes a lo largo de toda la historia para intentar salvar el mundo de Vyashion. Cada personaje presenta sus propios métodos y talentos; un experto espadachín con tendencia a las artes mágicas, un pedazo de luchador, cuya voluntad es tan fuerte como sus puños y una bella pero mortal asesina que puede quitarte la respiración de muchas maneras...

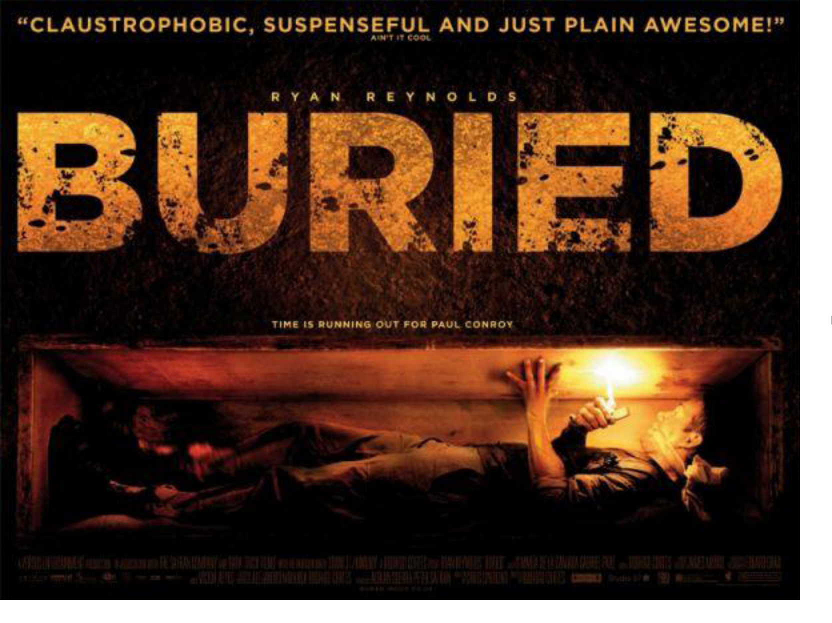
Habrá versión básica y una edición Premium que incluirá libro visual y poster.




**Un RPG para cazar monstruos a lo bestia en nuestra portátil**

Ya está a la venta el juego de la PSP que intentará competir con la franquicia Monster Hunter en la plataforma portátil de Sony. Lo que diferenciará a este juego de la compañía Square Enix del Monster Hunter es que este juego se desarrollará en un mundo todavía más fantástico y que será aún más bestia que su rival.

Las bazas de este juego para intentar desbancar a su rival son sencillas, crear un mundo para la portátil con muchos elementos típicos de los juegos de la desarrolladora de Rol japonesa. Incluirá algunas invocaciones de Final Fantasy como Bahamut o Agni. Este juego además ofrecerá la posibilidad de jugarlo con tres amigos vía inalámbrica.




## "ENTERRADO" LLEGA EN PRIMICIA AL FILM FEST DE XBOX LIVE

Tras ser nominada a 10 premios goyas, y protagonizada por Ryan Reynolds, "Enterrado" llega a nuestro Xbox Live, donde podremos alquilarla por 390 Microsoft Points y por si fuera poco antes de su lanzamiento en DVD.

## Ardistel saca al mercado una línea oficial de productos para Nintendo 3DS






Un estuche que, además de proteger la consola, te permitirá guardar todo lo esencial para la Nintendo® 3DS™, ya que tiene un compartimiento interior especialmente diseñado para guardar 36 cartuchos de juego 3DS™, 2 lápices stylus y 1 lápiz stylus tipo bolígrafo.

Este pack te ayudará a mantener la consola Nintendo® 3DS™ en perfecto estado y que te dure en perfectas condiciones por mucho tiempo.

# Comansi lanza su nueva colección de figuras de Invizimals

Las criaturas de los videojuegos Invizimals™ e Invizimals™: La otra dimensión exclusivos para PSP llegan a nuestras tiendas. Además, si completamos una cartilla con los cupones de compra de las 16 figuras de las que consta la colección nos darán un Súper Invizimal.

La nueva colección está formada por una selección de 16 figuritas que representan a los Invizimals más populares, como Furmin, Bratbat, Chupacabra, Jetcrab, Dark Rattleraptor, Griffonator, Hiporrockamus, Hydra, Icelion, Jetcrab, Porcupain, Flameclaw, Tigershark, T-Rex, Xiong Mao y Xue Hu.

Las figuras Invizimals se comercializan desde el siete de febrero en quioscos, jugueterías y tiendas de conveniencia a un precio aproximado de 3 euros.




# Namco Bandai Games anuncia 'PAC-MAN & GALAGA DIMENSIONS' para Nintendo 3DS

Dos de las franquicias más queridas de NAMCO BANDAI Games, entran en una nueva dimensión llena de diversión con dos títulos completamente nuevos, cada uno aprovechando al máximo las ventajas de la original e innovadora tecnología de Nintendo 3DS.

PAC-MAN™ TILT convertirá el escenario de PAC-MAN en su principal atractivo gracias a su control mediante sensores de movimiento y su atractiva estética de neón.

Galaga™ 3D IMPACT sitúa a los jugadores directamente en el asiento del artillero contra la inminente armada de Galaga en un emocionante juego de acción sobre raíles.



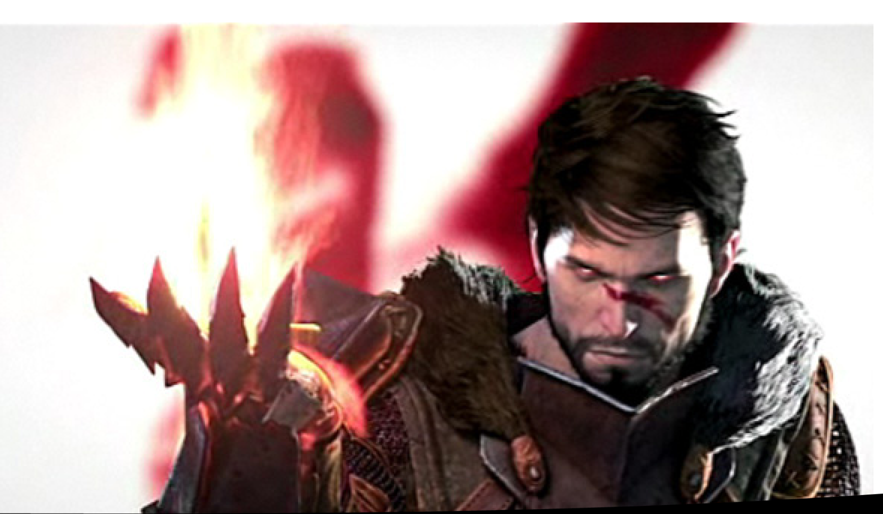

# El videojuego infantil Naraba líder del segmento educativo según GFK

Naraba se pone líder de los juegos de los juegos educativos que hay actualmente en el mercado con una cuota del 18% según GFK. Este estudio recoge las ventas que ha tenido el juego en más de 350 referencias del mercado.

"Este dato demuestra que era imperativo ofrecer al mercado una nueva generación de videojuegos educativos que sustituyese al software educativo tradicional; unas herramientas lúdico-educativas más modernas y adaptadas a un público que poco o nada tiene que ver con el de hace diez años", explica Ignacio Osuna, Consejero Delegado de Micronet.

DRAGON AGE II

# El 22 de febrero llegó la demo de Dragon Age II



El mundo está la borde de la guerra y tú eres la única persona en el centro de todo. A partir del día 22 de febrero de 2011, BioWare lanzará la demo de Dragon Age II, permitiendo a los jugadores de cualquier plataforma experimentar una porción de este épico RPG de acción.

Con gráficos mejorados, más rápido, mayor capacidad de respuesta en el combate y una historia apasionante, la demo de Dragon Age II es una oportunidad de descubrir de primera mano porqué IGN, Game Informer, MTV y Seth Schiesel deThe New York Times han denominado Dragon Age II como uno de los juegos más esperados de 2011.



Continuando con el trabajo de los números anteriores compartimos con vosotros nuevamente las fechas de las nuevas novedades que van a salir en los meses de Marzo. Todas las fechas son especulaciones ya que en el mundo de los videojuegos nada es seguro hasta que esta a la venta.

# NOVEDADES

| FECHA | JUEGO | PLATAFORMA | GENERO |
|---|---|---|---|
| 02/03/2011 | Beyond Good & Evil HD | PS3, 360 | Acción |
| 02/03/2011 | PixelJunk Shooter 2 | PS3 | Arcade |
| 03/03/2011 | Call of Duty: Black Ops - First Strike | PS3 | Acción |
| 04/03/2011 | Pictionary | DS, WII | Puzzle |
| 04/03/2011 | Rift: Planes of Telara | PC | Rol |
| 04/03/2011 | Pokemon Black y White(son 2) | NDS | Rol |
| 04/03/2011 | Fight Night: Champion | PS3, 360 | Deporte |
| 04/03/2011 | uDraw Studio | WII | Educativo |
| 04/03/2011 | La Gran Aventura de Dood: uDraw | WII | Plataformas |
| 04/03/2011 | Hyperdimension Neptunia | PS3 | Rol |
| 09/03/2011 | Torchlight | 360 | Rol |
| 10/03/2011 | Dragon Age II | multi | Rol |
| 10/03/2011 | Dragon Age II: The Exiled Prince | multi | Rol |
| 11/03/2011 | Warriors: Legends of Troy | PS3, 360 | Acción |
| 15/03/2011 | Total War: Shogun 2 | PC | Estrategia |
| 15/03/2011 | Total War: Shogun 2 | PC | Estratégia |
| 16/03/2011 | Full House Poker | 360 | Estratégia |
| 17/03/2011 | Brunswick Pro Bowling | PS3, 360 | Bolos |
| 17/03/2011 | DanceDanceRevolution New Moves | PS3 | Arcade |
| 17/03/2011 | MotorStorm®Apocalypse | PS3 | Conducción |
| 17/03/2011 | Mi Experto en Fitness: Club | Wii, PS3 | Fitness |
| 18/03/2011 | Okamiden | DS | Acción |
| 18/03/2011 | MotoGP 10/11 | PS3, 360 | Conducción |

| FECHA | JUEGO | PLATAFORMA | GENERO |
|---|---|---|---|
| 18/03/2011 | Top Spin 4 | PS3, 360, WII | Deporte |
| 18/03/2011 | Homefront | PS3, 360, PC | Acción |
| 18/03/2011 | Okamiden | DS | Acción |
| 18/03/2011 | Plants vs. Zombies | DS | Estratégia |
| 18/03/2011 | Top Spin 4 | WII, PS3, 360 | Deporte |
| 18/03/2011 | Yakuza 4: Heir to the Legend | PS3 | Acción |
| 22/03/2011 | Tomb Raider Trilogy | PS3 | Aventura / Acción |
| 23/03/2011 | Ghostbusters: Sanctum of Slime | PS3, 360 | Acción |
| 24/03/2011 | Zumba | Wii, PS3 | Baile/ Fitness |
| 24/03/2011 | IL-2 STURMOVIK™: Los Acantilados de Dover | PC | accion |
| 24/03/2011 | Assassin's Creed La hermandad | PC | Acción |
| 24/03/2011 | Need for Speed Shift 2: Unleashed | PS3, 360, PC | Conducción |
| 25/03/2011 | Dynasty Warriors 7 | 360 | Acción |
| 25/03/2011 | Super Street Fighter ™ IV 3D Edition | 3DS | Arcade |
| 25/03/2011 | Dead or Alive: Dimensions | 3DS | Arcade |
| 25/03/2011 | PES 3D | 3DS | Futbol |
| 25/03/2011 | God Eater Burst | PSP | Rol |
| 25/03/2011 | Splinter Cell Trilogy HD | PS3 | Acción |
| 25/03/2011 | Prince of Persia Trilogy HD | PS3 | Acción |
| 25/03/2011 | Crysis 2 | PS3, 360, PC | Acción |
| 25/03/2011 | Lego Star Wars III: The Clone Wars | multi | Acción |
| 25/03/2011 | Samurai Warriors Chronicle | 3DS | Acción |
| 25/03/2011 | Asphalt 3D | 3DS | Conducción |
| 25/03/2011 | Pilotwings Resort | 3DS | Arcade |
| 25/03/2011 | Nintendogs and Cats: Golden Retriever y nuevos amigos | 3DS | Simulador |
| 25/03/2011 | Ridge Racer 3D | 3DS | Conducción |
| 25/03/2011 | Tom Clancy's Splinter Cell 3D | 3DS | Acción |
| 25/03/2011 | Tom Clancy's Ghost Recon Shadow Wars | 3DS | Acción |
| 25/03/2011 | Super Street Fighter IV 3D Edition | 3DS | Arcade |
| 25/03/2011 | Super Monkey Ball 3D | 3DS | Arcade |
| 25/03/2011 | Los Sims 3 3D | 3DS | Simulador |
| 25/03/2011 | Rayman 3D | 3DS | Acción |
| 25/03/2011 | PES 2011 3D | 3DS | Deporte |
| 25/03/2011 | Dissidia 012: Final Fantasy | PSP | Arcade |
| 25/03/2011 | Ar Tonelico Qoga: Knell of Ar Ciel | PS3 | Rol |
| 25/03/2011 | Naruto Shippuden: Kizuna Drive | PSP | Arcade |
| 25/03/2011 | Tomb Raider Trilogy | PS3 | Acción |
| 25/03/2011 | Nintendogs and Cats: Bulldog Francés y nuevos amigos | 3DS | Simulador |
| 25/03/2011 | Los Sims Medieval | PC | Simulación? |
| 26/03/2011 | Driver: San Francisco | multi | Conducción |
| 29/03/2011 | DarkSpore | PC | Rol |




## Llena de color tu pantalla

Sigue la misma línea de "de Blob" la cual es llenar todo lo que veas de color. Aunque no será tan fácil ya que tendrás hacer varias pruebas y además tendrás que derrotar a enemigos poderosos para poder dar color a determinados edificios. Es un juego muy entretenido y sobre todo vistoso, tiene mucha variedad de pruebas al más puro estilo de juego de plataformas. Una de las novedades con las que nos sorprenderá es que tendrá un modo para 2 jugadores y además de esto, de Blob 2 será compatible con la tecnología Play station Move.



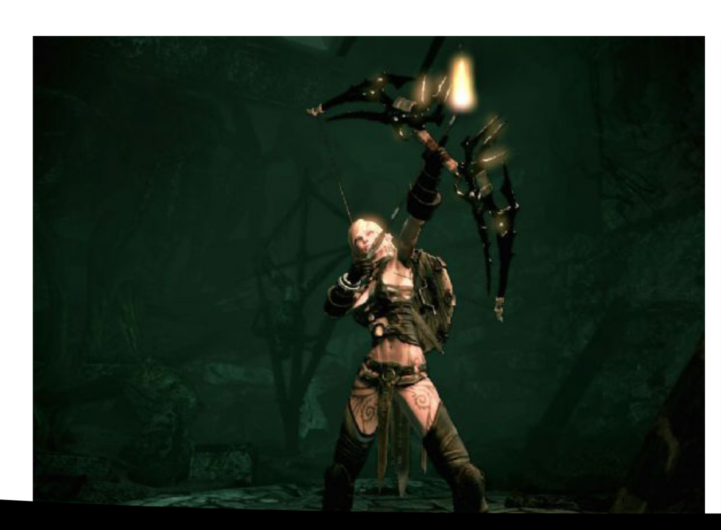

## Descubre la magia de la era medieval

Bienvenidos al pasado, a una época de lucha, magia y temibles enemigos en la que solo podrás sobrevivir si eres el mejor luchador.

Podrás elegir a 2 personajes distintos como son, E'Lara y Caddoc. El primero es habilidoso con las ramas de largo alcance y el segundo es un especialista con la espada, ambos personajes pueden utilizar distintos hechizos para poder derrotar a los enemigos más poderosos y así poder proteger las tierras de Kala Moor.

Libera estas tierras de la opresión enemiga y conviértete en un héroe.

¿Podrás conseguirlo? Solo hay una manera de averiguarlo, adéntrate en este mundo de fantasía.



# Un juego para “saltar de alegría” por los mundos de Kirby

Esta ya a la vuelta de la esquina este juego del adorable personaje rosa de Nintendo. En esta nueva entrega que será un juego de plataformas en 2D volverá a los orígenes más clásicos del género que ya estaba presente en la época de los noventa. Esta entrega contará con un apartado visual muy peculiar pues todos los personajes y escenario parecerán como si hubieran sido cosidos en tela. Por lo demás no variará mucho respecto a los demás juegos de Kirby pero sí que ofrecerá horas de diversión

# El Rol invade la portátil de Nintendo

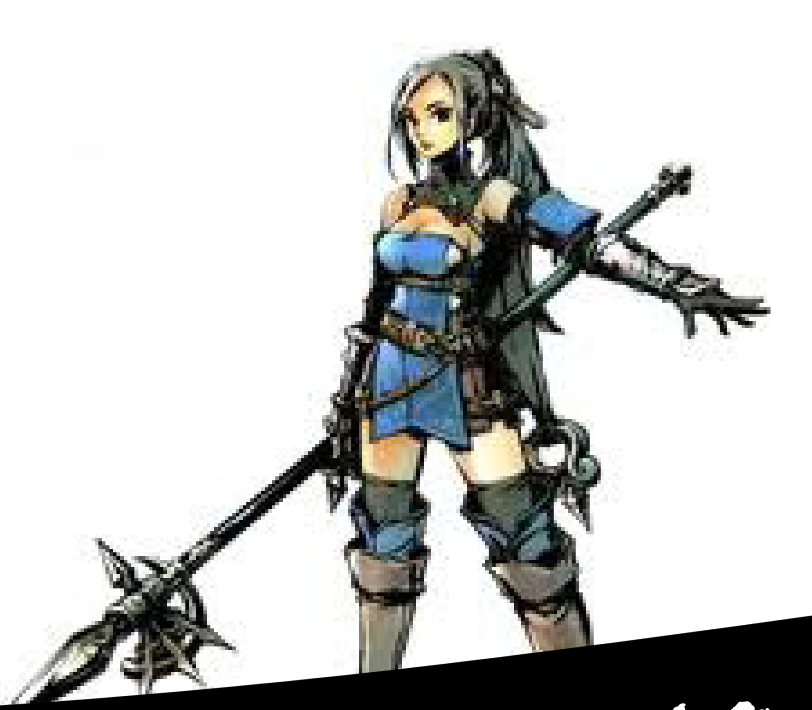
La gran empresa Atlus ha presentado un nuevo juego de rol en el que aprovechará al máximo la potencia de la NDS.

Nos meteremos de lleno en el juego en las tierras de Vancool, que estarán divididas en 5 países sumidos en la desesperación debido a que la tierra se está convirtiendo poco a poco en un enorme desierto.

Sus gentes padecen una enfermedad, de la que no hay cura, los infectados se convierten en arena, y en medio de este caos aparece un joven de 19 años con el extraño poder de viajar en el tiempo gracias a un libro mágico.

¿Serás capaz de salvar las tierras de Vancool?

RADIANT HISTORIA™






# VUELVE LA ETERNA LUCHA ENTRE HÉROES Y VILLANOS

**Muchos de vosotros ya conoceréis esta saga de videojuegos de lucha de los personajes históricos de Capcom contra los héroes y villanos de los comic Marvel.**
**Su historia es muy predecible, los malos intentan llenar el mundo de mal y los buenos deben detenerles.**

**Las peleas son bastante llamativas y espectaculares, seguro que los ataques finales de todos los personajes os agradarán.**

**Para este juego tendremos la posibilidad de jugar hasta con 38 personajes distintos.**
**Si eres amante de los comics Marvel o de juegos Capcom, esta entrega no te la puedes perder.**

# Entra en la piel de Jackie Estacado, el portador de la Oscuridad




2K Games ha anunciado: The Darkness™ II, secuela The Darkness™, la cual podremos tenerla en el próximo Otoño para Xbox 360, PS3 y PC, desarrollada por Digital Extremes y basado en la serie de comics creada por Top Cow Productions, Inc., The Darkness II rompe con los first-person shooters convencionales con un juego que nos permitirá acuchillar, agarrar y lanzar objetos y enemigos con su Brazo del Demonio mientras abre fuego con dos armas.

# Llega la tercera entrega de Call of Juarez

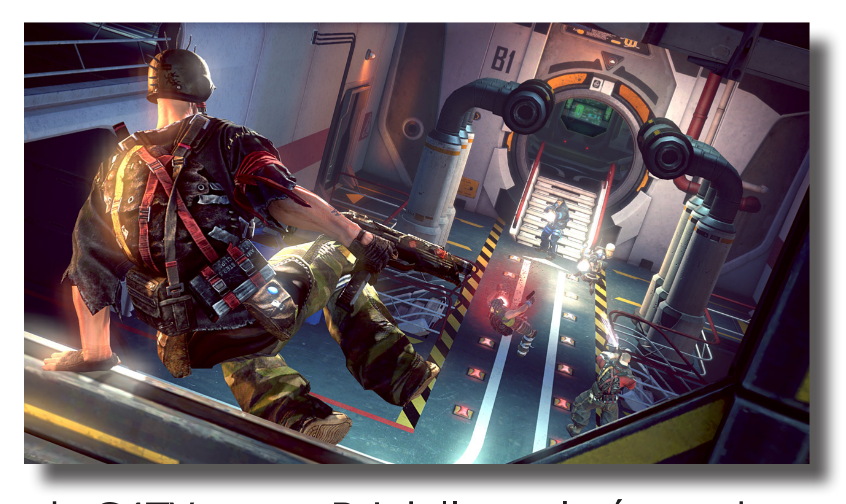





Call of Juarez® The Cartel, la tercera entrega de la aclamada franquicia Call of Juarez llegará a Xbox 360, PlayStation 3 y PC en este verano.

Esta vez, Call of Juarez estará ambientado en el presente y nos transporta a un entorno del Salvaje Oeste un poco más moderno. COJ The Cartel será un shooter en primera persona con una intrigante historia que nos llevará a un viaje sin igual desde el centro de Los Ángeles hasta la ciudad de Juarez en México.

# Llega Brink tras ser nominado con el mejor juego en la Eurogamer 2010




Brink, es un emocionante shooter en primera persona que aun se encuentra en proceso de desarrollo en Splash Damage y estará disponible en Europa, el 20 de mayo de este año.

Ha sido nombrado Mejor Juego de la Exposición en la Eurogamer 2010 y, en opinión de G4TV.com, «Brink lleva el género de disparos a un nivel hasta ahora desconocido». Combinando el juego para un jugador, la cooperación y el multijugador para formar una experiencia unificada. Brink ofrece campos de batalla dinámicos, amplias opciones de personalización y un innovador sistema de control.

# Una aventura adorable para disfrutar del universo de Hello Kitty.




Hello Kitty Seasons es un juego que permitirá a los jugadores crear un personaje y dirigir su desarrollo y paso por una adorable ciudad en la que estarán personajes como:

Hello Kitty, My Melody, Keroppi, Badtz-Maru, Little Twin Stars y Chococat. En esta ciudad los jugadores crearán una comunidad a su alrededor para así desbloquear nuevos niveles y una mayor variedad de aventuras e historias, todo ello a la vez que podrán disfrutar de divertidos y entretenidos minijuegos.


EN EL PRÓXIMO NÚMERO…
BULLETSTORM
XOXO
CREATIVE
FUTURE


Los
SIMS
3